

DJ05269 Červená Čiapočka – kooperatívna hra

Vek: 4 – 8 rokov | Počet hráčov: 2 – 4 hráči

Bolo raz jedno malé dievčatko menom Červená Čiapočka, ktorá šla do lesa zbierať kvetiny. Ale pozor, okolo sa potuluje veľký zlý vlk! Spoločnými silami pomôžte Čiapočke nazbierať kvetiny a dostať sa domov v poriadku skôr, než ju vlk chytí.

Obsah hry: 1 herná doska, 1 košík, 4 karty s poľovníkom, 1 figúrka Červenej Čiapočky, 1 figúrka vlka, 11 guľatých žetónov, 5 žetónov v tvare kvetiny, 1 kocka.

Cieľ hry: Nazbierajte spoločne všetkých 5 žetónov s kvetinou skôr, než vlk dorazí k domčeku.

Príprava hry:

- Položte hernú dosku doprostred stola.
- Zamiešajte 11 guľatých žetónov a položte ich obrázkom dole na drevené klátiky.
- Figúrku Červenej Čiapočky umiestnite na žetón, ktorý leží na červenom drevenom klátiku.
- Vlka postavte na začiatok cesty, ktorá vedie k babičkinom domu.
- 5 žetónov s kvetinou položte do ľavého horného rohu.
- Košík položte na plochu rovnakej farby uprostred drevených klátikov.
- Zamiešajte 4 karty s poľovníkom a položte ich obrázkom dole vedľa hernej dosky.



Priebeh hry:

Začína najmladší hráč a pokračuje sa v smere hodinových ručičiek.

Počas svojho ťahu hráč hodí kockou a posunie Červenú Čiapočku v smere šípky o toľko políček, koľko ukazuje kocka.

Červená Čiapočka dôjde na žetón otočený obrázkom dole

1. Hráč oznámi, čo si myslí, že sa nachádza pod žetónom: kvetina, vlk alebo poľovník.

Pozn.: Pokiaľ žetón ešte nebol otočený, hráč môže iba hádať. Pokiaľ už bol otočený, hráč sa pokúsi spomenúť, čo je pod ním.

2. Hráč otočí žetón a nechá ho ležať obrázkom hore.

Pokiaľ uhádol správne, urobí príslušnú akciu a nechá žetón ležať obrázkom nahor:

- **Kvetina:** Vezme kvetinu z lúky v ľavom hornom rohu a vloží ju do košíka.
- **Vlk:** Nič sa nedeje.
- **Poľovník:** Otočí ľubovoľnú kartu s poľovníkom, urobí príslušnú akciu (viď vysvetlenie nižšie) a potom ju vráti medzi ostatné karty s poľovníkom a zamieša ich.

Pokiaľ neuhádne správne, vlk sa posunie o 1 políčko dopredu.

Potom je na rade ďalší hráč.

Červená Čiapočka dôjde na žetón otočený obrázkom hore

Hráč musí okamžite urobiť akciu podľa typu žetónu:

- **Kvetina:** Vezme kvetinu z lúky v ľavom hornom rohu a vloží ju do košíka.
- **Vlk:** Posunie vlka o 1 políčko dopredu.
- **Poľovník:** Otočí ľubovoľnú kartu s poľovníkom, urobí príslušnú akciu (viď vysvetlenie nižšie) a potom ju vráti medzi ostatné karty s poľovníkom a zamieša ich.

Potom je na rade ďalší hráč.

Pokiaľ do hry vstúpia huby!



Pokiaľ hráčovi padne na kocke huba, všetky otočené žetóny sa opäť otočia obrázkom dole, vrátane toho, na ktorom stojí Červená Čiapočka. Potom je na rade ďalší hráč.

Pokiaľ vlk dôjde na jedno z modrých políček pokrytých hubami, všetky otočené žetóny sa tiež otočia obrázkom dole, vrátane toho, na ktorom stojí Červená Čiapočka.

Karty s poľovníkom



Vezmite dva guľaté žetóny otočené obrázkom dole, pozrite sa na nich a vráťte ich späť.



Vlk sa posunie o 1 políčko dopredu.



Vezmite jednu kvetinu a vložte ju do košíka.



Vlk sa posunie o 1 políčko späť.

Koniec hry:

Všetci spoločne vyhrávajú, pokiaľ ste do košíka vložili 5 žetónov s kvetinou. Pokiaľ však vlk dorazí k domčeku ako prvý, prehrávajú... a nezostáva vám nič iné než skúsiť šťastie znovu!