# DJ00829 Kto má čo? – dedukčná logická hra

**Vek**: od 7 rokov | **Počet hráčov**: 1 – 4

**Predstavte si situáciu: stôl je pripravený a hry sú vybalené. Každý má však svoje vlastné požiadavky! Mladší brat nechce rozdávať figúrky, mamička chce šálku kávy, sestry odmietajú sedieť vedľa seba. Ako teda zaistiť, aby sa všetci dobre bavili?**

**Obsah hry:** 1x stôl, 3 herné dosky, 30 kariet s úlohami, 18 žetónov, 1 karta s vysvetlivkami.

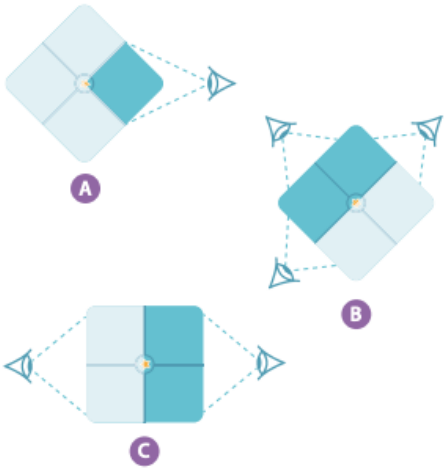
**Cieľ hry:** Umiestnite postavy s ich predmetmi a desiatami na správne miesta! Pozor! Existuje iba jedno možné riešenie.

**Príprava hry:**
Zostavte drevený stôl, položte ho doprostred stola a pod neho položte vybranú kartu s úlohou.
Vyberte žetóny zobrazené v políčku s modrým pozadím na karte s úlohou a umiestnite ich tak, aby na nich všetci hráči dosiahli.
Hneď ako sú všetci pripravení, hra môže začať.



**Priebeh hry:**
Hráči môžu vidieť iba svoju časť karty:

- 4 hráči – každý hráč môže vidieť iba jednu štvrtinu karty (A).
- 3 hráči – sú dve možnosti:
  - buď každý hráč môže vidieť dve štvrtiny (B),
  - alebo iba jeden hráč môže vidieť dve a ostatní hráči iba jednu štvrtinu, ale nikto nesmie vidieť rovnakú štvrtinu.
- 2 hráči – každý hráč môže vidieť iba dve štvrtiny (každý hráč jednu polovicu) (C).
- 1 hráč – hráč si kartu ponechá a môže ju vidieť celú.

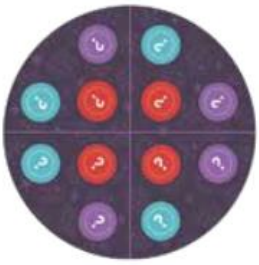



Hráči môžu počas kola voľne komunikovať a deliť sa o informácie. Môžu ľubovoľne umiestňovať alebo presúvať rôzne žetóny (postavy, predmety, desiate). Každý má dôležité informácie, kľúčom k úspechu je komunikácia!

Kolo hry končí vo chvíli, keď si hráči myslia, že našli správne riešenie. Teraz je čas na kontrolu.

**Kontrola riešenia:** Otočte kartu s úlohou. Jediné možné riešenie, ktoré uspokojí všetkých, je na zadnej strane.

**POHĽAD NA RÔZNE HRACIE DOSKY**



**jednoduchá úroveň**



**stredne náročná úroveň**



**náročná úroveň**

Úlohy majú rôzne úrovne náročnosti, ktoré sú označené počtom hviezdičiek:
1 hviezdička/2 hviezdičky/3 hviezdičky.



**Vysvetlenie symbolov na kartách úloh**

Hráči môžu vidieť iba svojou časťou karty:



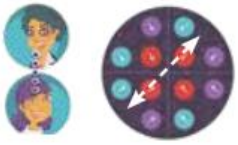
- **= znamená, že tieto 2 žetóny sú v rovnakej sekcii.**
  *V tomto prípade je to otec, kto má kávu.*



- **: Dve veľké bodky presne označujú, ktoré žetóny sú vedľa seba a v akej pozícii.**
  *Tu je dcéra napravo od torty.*



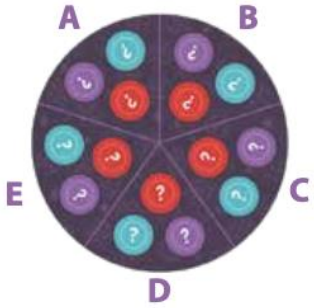
- **Dve šípky označujú, že žetóny sú vedľa seba.**
  *Tu je mamka vedľa svojho syna, ale nevieme, či je úplne alebo naľavo od nej.*



- **Päť malých bodiek znamená, že žetóny sú „naproti“ sebe.**
  *Tu je dcéra naproti mamke.*

**Na hernej doske s 5 postavami sú nasledujúce pozície „naproti sebe“:**

C a D sú NAPROTI A
E a D sú NAPROTI B
A a E sú NAPROTI C
A a B sú NAPROTI D
B a C sú NAPROTI E




**Naše rady na začiatok!**

- Uistite sa, že všetci hráči rozumejú významu symbolov na kartách!
- Začnite s prvkami, pri ktorých ste si istí, že vyriešite úlohu správne. Napríklad: pokiaľ je na karte symbol =, môžete si byť už istí, kam na hernú dosku umiestniť 2 žetóny.
- Pokiaľ sa tím dostane do ťažkostí, vráťte sa k žetónom, pri ktorých ste si istí.
- Táto hra je predovšetkým komunikačná hra, kde kľúčom k úspechu je organizácia a vzájomné načúvanie.

**Pokročilý variant**

Až budete mať pocit, že váš tím získal dostatok skúseností, môžete postúpiť na ďalšiu úroveň s náročnejším spôsobom hry!
Vyberte 4 (alebo viac) kariet s úlohou s rôznou náročnosťou a ostatné odložte na bok.
Nastavte časovač (hodinky, telefón atď.): Máte 5 minút na to, aby ste vyriešili čo najviac úloh za sebou, počínajúc úlohami s 1 hviezdičkou, potom sa 2 a tak ďalej.
Vaše konečné skóre je počet úspešne vyriešených kariet.

**Upozornenie:** Pokiaľ hráte sami, neklaďte kartu s úlohou pod stôl, ale držte ju v ruke, aby ste videli všetky herné podmienky.

***Autori hry: Yoann Levet & Fabien Gridel***

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy
**kamenné predajne:** Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové