

Haba_1307105002 Súprava hier so zvukmi – moja prvá hra

10 hudobných hier pre 1 – 4 deti od 2 rokov a 1 dospelého.

Autori hry: Thade Precht (hry 1, 3, 4, 5, 6, 9 a 10), Dietlind Löbker (hry 2, 7 a 8)

Ilustrácie: Mirka Schröder

Vývoj hry: Christiane Hüpper

Dĺžka hry: cca 5 až 10 min.

Milí rodičia,

teší nás, že ste si vybrali túto hru zo série **Moje prvé hry**. Je to dobrá voľba, ktorá umožní vášmu dieťaťu vyvíjať sa v hravom prostredí.

V tomto návode dostanete rad tipov, ako s dieťaťom objavovať herný materiál. Hra pomáha rozvíjať rôzne schopnosti a zručnosti vášho dieťaťa, napr. rozpoznávanie a rozlišovanie rôznych zvukov a tónov, pozorné sledovanie a počúvanie, koordináciu ruka-oko a porozumenie základným pravidlám.

Pohyby, ktoré sú potrebné na vytvorenie zvukov, pomáhajú deťom rozvíjať motoriku a jazykové schopnosti, rozvíjajú ich schopnosť počúvať a podporujú ich kreativitu. Poradie rôznych zvukov vytvára základné rytmy a melódie, ktoré deti privádzajú na hravej ceste k prvým krôčikom do sveta hudby. Rozvoj základných hudobných zručností môže inšpirovať vaše dieťa na to, aby sa začalo učiť hrať na nejaký hudobný nástroj.

Hry s hudobnými nástrojmi v skupine pomáhajú deťom naučiť sa spolupracovať, pretože ustálený rytmus alebo peknú melódiu vytvorí iba vtedy, keď sa podieľajú všetci.

Prajeme vám krásne chvíle zábavy s vašim dieťaťom!

Vaši tvorcovia hračiek pre zvedavé deti!



Pred začatím prvej hry vyberte z vrecúška drevené dieliky. Potom opatrne vytlačte dieliky a dosky z kartónových panelov. Dva diely rázcestníku zložte dohromady podľa obrázku. **Štyri puzzle dieliky v hernej doske sú tiež herný materiál, ponechajte si ich!** Kartónové rámy a ďalší obalový materiál (vrecúško, obal atď.) nie sú pre hru potrebné a mali by byť zlikvidované.

Voľná hra a objavovanie detailov

Pri voľnej hre dieťa objavuje a spoznáva herný materiál. Hrajte spolu s ním a spoločne preskúmajte figúrky, ilustrácie a hudobné nástroje. Pomenujte deťom názvy nástrojov, na ktoré zvieratká hrajú a vyzvite ich k tomu, aby si vzali hudobné nástroje a vyskúšali si ich. Predvedte im, ako ktorý zvuk znie. Opatrne vedte dieťaťu ruku, pokiaľ ešte dobre nevie na nástroj hrať. Ukážte mu, čo sa stane, keď použije na hranie silné alebo jemné pohyby.

Hovorte s deťmi o rôznych ilustráciách na hernej doske a herných doskách hráčov. Podporíte tak rozvoj jeho jazykových schopností, slovnej zásoby a pozornosti. Vyskúšajte niektoré jednoduché hry na priradzovanie a načúvanie tak, že mu budete dávať pokyny alebo klásť otázky. Napríklad:

Môžeš dať mačku k jej hudobnému nástroju? Kde je obrázok žabiaka Freddyho? Na aký hudobný nástroj hrá psík Daniel? Aké zvieratko má rovnakú farbu ako zvonček?

Príbeh: Kto to klope?

Rytmický interaktívny príbeh pre 1 dospelého a 1 – 4 deti od 2 rokov.

Slimák prebudia podivné zvuky. Čo to môže byť?

Materiál: 4 hudobné nástroje, 5 paličiek.



Pred začiatkom hry

Rozdajte si hudobné nástroje a každému dajte jednu paličku. Všetko ostatné zatiaľ môže zostať v škatuli.

Dôležité: V tomto príbehu patrí ku každému nástroju jeden zvuk:

bum = bubienok, **cink** = rolnička, **cililink** = zvonček, **drr** = güiro/drhlo, **tlesk** = tlesknutie rúk.

Priebeh hry

Čítajte príbeh nahlas. Hrajte na hudobné nástroje, hneď ako sa v texte objaví ich zvuk.

Bum, bum, bum. Bum. Bum, bum. Bum. „Čo je to za búchanie? Už je čas vstávať?“ Slimák Shelly, ešte rozospatý, zdvihne svoje ľavé tykadlo. **Bum, bum, bum. Bum. Bum, bum. Bum.** Slimák je ale príjemne a útulne zababušený vo svojom domčeku. Chce zostať v posteli.

Bum, bum, bum. Cink. Bum, bum. Bum. „Počkať, teraz počujem ešte iný zvuk!“ Slimák Shelly zíva a zdvíha svoje pravé tykadlo. **Bum, bum, bum. Cink. Bum, bum. Bum.** Slimák sa ale nechce ísť pozrieť, odkiaľ zvuk prichádza. Chce zostať v posteli.

Bum, bum, bum. Cink. Bum, bum. Drr. „Čo to je za ďalší zvuk?“ Teraz je slimák Shelly hore a zdvihne obe tykadlá. **Bum, bum, bum. Cink. Bum, bum. Drr.** „Musím zistiť, čo sa vonku deje.“ Maximálnou rýchlosťou, ktorá je na slimáka stále ešte pomalá, sa doplazí ku vchodu do svojho domu.

Bum, bum, bum. Cink. Cililink, cililink. Drr. Slimák zvedavo vystrčí von svoje tykadlá.

Bum, bum, bum. Cink. Cililink, cililink. Drr. „Haló? Kto je tam?“ Spýta sa slimák a zakráda sa von zo svojho domu.

„Ahoj Shelly!“ Zapiští myška Mia. Chcel by si s nami hrať hudbu? Slimák Shelly miluje hudbu.

Psík Daniel začne a zabúcha trikrát na bubienok. Potom **mačička Callie** zazvoní na rolničku a **myška Mia** zazvoní dvakrát na zvonček. Potom **žabiak Freddy** zašušťí raz na drhlo. A čo robí **slimák Shelly**? Zatlieska raz svojimi tykadlami po každom zašušťaní!

Dohromady to znie takto:

Bum, bum, bum. Cink. Cililink, cililink. Drr. Tlesk. Bum, bum, bum. Cink. Cililink, cililink. Drr. Tlesk. Bum, bum, bum. Cink. Cililink, cililink. Drr. Tlesk ...

Všetci sa náramne bavia pri spoločnom hraní hudby.

Hra č. 1: Hudobná prechádzka myšky Mii

Dosková hra pre 1 – 4 deti od 2 rokov.

Pridajte sa k myške na jej rannú prechádzku dedinou. Aké zvuky cestou počuje?

Materiál: Herná doska („Hudobná cesta“), 1 herná doska („4 priatelia“), 4 hudobné nástroje, 4 paličky, myška Mia, 14 guľatých dielikov.

Príprava hry

Položte hernú dosku doprostred medzi hráčov a opatrne z nej odstráňte štyri vložené puzzle dieliky. Do zodpovedajúcich otvorov v hernej doske položte hudobné nástroje. Každý hráč si vezme paličku a položí si ju pred seba. Postavte myšku na štartovacie políčko so slimákom. Otočte guľaté dieliky stranou s vtáčikom smerom nahor a zamiešajte ich. Potom ich rozprestrite na zostávajúce políčka na hernej doske tak, ako je vidieť na obrázku. Vedľa hernej dosky položte hernú dosku „4 priatelia“ tak, aby na ňu každý videl. Ostatný herný materiál, vrátane puzzle dielikov, vráťte do škatule.



Priebeh hry

V hre sa budete striedať. Postupujte striedavo sa v smere šípky na hernej doske. Hráč, ktorý ako prvý zapiští ako myš, začína.

Posuňte myšku o jedno políčko dopredu tak, aby stála vedľa guľatého dielika na tomto políčku. Otočte guľatý dielik. Tento guľatý dielik zostane otočený obrázkom nahor až do konca hry.

Spýtajte sa detí: Aký hudobný nástroj je na obrázku? Vezmi si tento nástroj a zahraj na neho.

Pokiaľ si dieťa vezme zlý nástroj, ostatní ho priateľsky opravia a nechajú ho zahrať na správny nástroj.

Potom je na rade ďalšie dieťa. Deti postupne otáčajú guľaté dieliky jeden po druhom a zoznamujú sa s hudobnými nástrojmi.

Koniec hry

Hneď ako sú otočené všetky dieliky, hra končí. Myška Mia je späť u slimáka. V tejto hre nikto nevyhráva ani neprehráva – hrá sa len pre zábavu.

Táto hra pomáha deťom zoznámiť sa krôčik za krôčikom so štyrmi hudobnými nástrojmi. Pokiaľ majú deti ťažkosti s priradzovaním guľatých dielikov k nástrojom, môže im pomôcť herná doska „4 priatelia“.



Hra č. 2: Skákacia hra žabiaka Freddyho

Hra na hádanie a pamäť pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

Žabiak Freddy veselo poskakuje okolo. Odhadneš, kam skočí nabudúce?

Materiál: 4 hudobné nástroje, 4 paličky, žabiak Freddy, 12 guľatých dielikov, 12 štvorlístkov, kocka, rázcestník.

Príprava hry

Každý hráč si vezme paličku a 3 štvorlístky. Štvorlístky si položte pred seba do radu. Zamiešajte 12 guľatých dielikov obrázkom dole (vtáčik smeruje hore) a rozložte ich do kruhu (viď obrázok). Doprostred postavte rázcestník a hudobné nástroje. Vedľa jedného z guľatých dielikov postavte žabiaka. Pripravte si kocku. Ostatný herný materiál môžete vrátiť do škatule.



Priebeh hry

V hre sa budete striedať. Postupujte striedavo v smere uvedenom na rázcestníku. Hráč, ktorý ako prvý zakváká ako žaba, začína.

Štruktúrované hry pomáhajú deťom precvičovať striedanie sa v hre a pohybovanie figúrkou zakaždým v rovnakom smere. Šípky na rázcestníku pomôžu deťom, ktoré sa ešte učia spoznávať smer.



Vysvetlite dieťaťu: *Teraz urobíš dve veci: Najprv hodíš kockou, a potom budeš hádať!*

1. Hod kockou: Spýtajte sa dieťaťa: *Čo vidíš na kocke?*

- **1, 2 alebo 3 bodyky?** Posuň žabiaka o toľko políčok dopredu v smere šíčky. Preskoč políčka, na ktorých je už štvorlístok.
- **Pokiaľ na kocke padla hviezdička,** žabiak urobí jeden extra veľký skok! Posuň žabiaka dopredu na akýkoľvek guľatý dielik. Pokiaľ ho posunieš niekam, kam už skočil predtým, pamätáš si ešte, aký z jeho priateľov je na tomto guľatom dieliku?

2. Hádanie: Spýtajte sa dieťaťa: *Aký žabiakov priateľ je podľa teba tu?*

Zahraj na priateľov hudobný nástroj. Potom otoč dielik.

Všetci skontrolujú: Zahral si na správny hudobný nástroj?

- **Áno? Výborne! Môžeš použiť jeden štvorlístok. Polož ho na dielik, ktorý si uhádol.**
- **Nie? V poriadku.** Otoč guľatý dielik späť. Možno získaš štvorlístok nabudúce.

Teraz je na rade ďalšie dieťa a hádže kockou.

Koniec hry

Víťazí dieťa, ktoré ako prvé použilo všetky tri svoje štvorlístky.

Hra č. 3: Preteky zvieratiek

Dosková hra pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

Štyria priatelia sa rozhodli usporiadať preteky dedinou. Kto ju obehne ako prvý?

Materiál: Herná doska („Hudobná cesta“), 4 hudobné nástroje, 4 paličky, 4 priatelia, 1 kocka.

Príprava hry

Položte hernú dosku doprostred medzi hráčov a opatrne z nej odstráňte štyri puzzle dieliky. Do zodpovedajúcich otvorov v hernej doske položte hudobné nástroje. Každý hráč si vyberie jedno zvieratko a postaví ho na štartovacie políčko so slimákom. Každý hráč si vezme paličku. Kocku položte doprostred stola. Ostatný herný materiál, vrátane puzzle dielikov, vráťte do škatule.



Priebeh hry

V hre sa budete striedať. Postupujte striedavo sa v smere šíčky na hernej doske. Hráč, ktorý ako prvý zašteká ako pes začína.

Spýtajte sa dieťaťa: *Čo vidíš na kocke?*

- **1, 2 alebo 3 bodyky?** Posuň svoje zvieratko o toľko políčok na ceste. Hneď ako dôjdeš na políčko s „priateľom“ (políčko, na ktorom je jedno zo štyroch zvieratiek), musíš sa zastaviť, aj keď ti na kocke padlo viac bodiek. Zahraj na hudobný nástroj, ktorý je vedľa tohto políčka s priateľom.
- **Pokiaľ na kocke padla hviezdička,** posuň svoje zvieratko priamo na ďalšie políčko so zvieratkom a zahraj na tento hudobný nástroj.

Teraz je na rade ďalšie dieťa a hádže kockou.

Koniec hry

Víťazí dieťa, ktoré došlo ako prvé so svojím zvieratkom späť na štartovacie políčko. (Nie je potrebný presný hod).

Hra č. 4: Koncert s prekvapením

Hra na porovnávanie detailov pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

Štyria priatelia hrajú na čistinke koncert s prekvapením. Ktorý zvuk sa objaví na akých notách?

Materiál: Herná doska („Koncert zvieratiek“), 4 herné dosky („Noty“), 4 hudobné nástroje, 4 paličky, 4 priatelia, 16 guľatých dielikov.

Príprava hry

Vložte štyri puzzle dieliky do hernej dosky a položte ju doprostred medzi hráčov.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Zamiešajte guľaté dieliky a položte ich obrázkom dole (vtáčik smeruje hore) na políčka na hernej doske. Štyri hudobné nástroje položte do zodpovedajúcich rohov na hernej doske. Každý hráč si vyberie zvieratko a postaví si pred seba jeho figúrku a zodpovedajúcu hernú dosku, stranou s notami smerom hore. Ostatný herný materiál vráťte do škatule.



Priebeh hry

V hre sa budete striedať. Postupujte striedavo v smere šípky na hernej doske. Hráč, ktorý ako prvý zamňauká ako mačka, začína.

Povedzte dieťaťu, aby vzalo jeden dielik na hernej doske, otočilo ho a položilo ho na prvé políčko na svojich notách. Potom vyzvite dieťa, aby zahrало na hudobný nástroj, ktorý je na tomto dieliku.

Spýtajte sa dieťaťa: Je na dieliku obrázok tvojho zvieratka?

Pokiaľ áno, dieťa môže ihneď otočiť ďalší dielik a položiť ho na ďalšie voľné políčko na svojej hernej doske. Dieťa tiež zahrá na hudobný nástroj, ktorý je na tomto dieliku.

Teraz je na rade ďalšie dieťa.

Hneď ako dieťa zaplnilo celé svoje noty, namiesto toho, aby pri svojom ťahu otáčalo dielik, zahrá zaradom všetky zvuky, ktoré má na svojich notách.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď všetci hráči zaplnili svoje herné dosky s notami. Všetci víťazia! Zakončite hru tým, že každé dieťa postupne zahrá svoj „part“ (poradie zvukov uvedené na svojich notách). Užite si koncert!

Tip/variant hry – Rozpoznávanie a prehrávanie zvukových sekvencií:

Platia rovnaké pravidlá hry, okrem nasledujúcej zmeny:

Dieťa, ktoré je na rade, zahrá zaradom všetky zvuky, ktoré má na svojich notách na hernej doske, namiesto toho, aby zahrálo iba na hudobný nástroj, ktorý je na práve otočenom dieliku.

Hra č. 5: Hudobná kocka

Hra na zbieranie dielikov a štvorlístkov pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

Na lúke je dnes rušno. Štyria priatelia spoločne radostne vydávajú zvuky a vymieňajú si štvorlístky. Podťe sa k nim pripojiť!

Materiál: 4 hudobné nástroje, 4 paličky, 4 zvieratka, 24 guľatých dielikov, 12 štvorlístkov, kocka, rázcestník.

Príprava hry

Rázcestník a hudobné nástroje položte doprostred medzi hráčov. Každý hráč si vezme jedno zvieratko a paličku. Zamiešajte dieliky obrázkom dole (vtáčik smeruje hore) a rozložte ich spolu so štvorlístkami okolo hudobných nástrojov. Kocku položte doprostred stola. Ostatný herný materiál vráťte do škatule.



Priebeh hry

V hre sa budete striedať. Postupujte striedavo v smere uvedenom na rázcestníku. Hráč, ktorý naposledy pohladil mačku, hádže kockou ako prvý.

Spýtajte sa dieťaťa: Čo vidíš na kocke?

- **1, 2 alebo 3 body?** Otoč toľko guľatých dielikov a polož ich pred seba. Zahraj na nástroje, ktoré vidíš na guľatých dielikoch. Zahraj na hudobný nástroj, ktorý je vedľa tohto políčka s priateľom.
- **Pokiaľ na kocke padla hviezdička,** vezmi si štvorlístok zo stredu stola a daj ho jednému z ostatných detí. Povedz: „To je pre teba. Veľa šťastia!“ Druhé dieťa odpovie: „Ďakujem pekne!“

Hra č. 7: Veľký jarný koncert

Kooperatívna hra na hádanie zvukov pre 1 dospelého a 2 – 4 deti od 2 rokov.

Na čistinu prichádza stále viac ľudí, aby si vypočuli jarný koncert štyroch priateľov. Bohužiaľ, ich noty zmáčal dážď, a tak ich teraz nemôžu prečítať! Pomôžete im to napraviť skôr, než sa zaplní čistina a začne koncert?

Materiál: Herná doska („Koncert zvieratiek“), 1 herná doska („Noty“), 4 hudobné nástroje, 5 paličiek, 4 štvorlístky, 20 guľatých dielikov.

Príprava hry

Vložte dieliky skladačky do hernej dosky a položte ju doprostred medzi hráčov. Položte štyri hudobné nástroje do zodpovedajúcich rohov hernej dosky. Každý hráč, vrátane dospelého, si vezme jednu paličku. Dospelý si vezme hraciu dosku s notami a tajne vyberie štyri guľaté dieliky. Potom čo sa dospelý na dieliky pozrie, položí ich obrázkom dole (vtáčik smeruje hore) na dosku s notami a zapamätajte si ich poradie. Dospelý položí štvorlístok na každý zo štyroch guľatých dielikov. Ostatné dieliky dajte obrázkom dole (vtáčik smeruje hore) na hromádku vedľa hernej dosky. Ostatný herný materiál vráťte do škatule.



Priebeh hry

V hre sa budete striedať. Postupujte striedavo v smere šípky na hernej doske. Hráč, ktorý naposledy spieval pesničku, začína. Dospelý použije svoju paličku a poklepe na prvý guľatý dielik na svojich notách (zľava doprava) a potom obráti na prvé dieťa.

Spýtajte sa dieťaťa: *Aký hudobný nástroj je podľa teba na obrázku na tomto dieliku?*

Dieťa zahrá na hudobný nástroj, o ktorom si myslí, že je správny.

Uhádlo dieťa správne?

- **Pokiaľ áno: Výborne!** Dospelý otočí dielik, aby ukázal, že odpoveď bola správna. Dielik zostane otočený obrázkom hore. Dieťa dostane za odmenu jeden štvorlístok a položí si ho pred seba.
- **Pokiaľ nie: Smola.** Vezmite jeden guľatý dielik z hromádky a položte ho obrázkom dole (vtáčik smeruje hore) na jedno z voľných políčok na hernej doske. Ako hra postupuje, čistina sa postupne plní cvrlikajúcimi vtáčikmi. Teraz môže hádať ďalšie dieťa. Pokračujte, dokiaľ jedno z detí nezahrá na správny nástroj a niektorý z hráčov získa prvý štvorlístok.

Potom pokračujte rovnakým spôsobom pri ďalšom dieliku v rade. Striedajte sa v hre a hádaní.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď deti uhádli posledný dielik na notách alebo sú zaplnené všetky políčka na hernej doske. Pokiaľ sú všetky políčka na hernej doske zaplnené, deti v hre prehrali. Pokiaľ deti uhádli všetky dieliky na doske s notami, zvíťazili.

Varianta hry pre pokročilých: Hneď ako dieťa správne uhádlo dielik, dospelý iba rýchlo odkryje dielik a znovu ho otočí obrázkom dole. Deti musia zakaždým správne zahráť poradie zvukov predtým, než začnú znovu hádať. Vždy keď urobia chybu, na hernú dosku sa pridá jeden vtáčik. Hra bude ešte náročnejšia, pokiaľ zvýšite počet dielikov, ktoré majú deti uhádnuť a počet štvorlístkov, ktoré môžu získať.

Hra č. 8: Čo je to za zvuk?

Hra na počúvanie pre 1 dospelého a 1 – 3 deti od 2 rokov.

Nastražte oči a uši! Dokážete rozpoznať zvuk štyroch priateľov?

Materiál: 4 hudobné nástroje, 4 herné dosky („Noty“), 4 paličky, 16 guľatých dielikov (4 na každé zvieratko), rázcestník.

Príprava hry

Hudobné nástroje položte doprostred stola. Každý hráč (vrátane dospelého) si vezme paličku, štyri guľaté dieliky (myška, žabiak, mačka a pes) a hernú dosku s notami. Ostatný herný materiál vráťte do škatule.

Priebeh hry

Dospelý tajne vyberie jeden zo svojich štyroch guľatých dielikov a položí ho obrázkom dole (vtáčik smeruje hore) na prvé políčko na svojich notách.

1. Vyzvite deti, aby zatvorili oči a zakryli si ich rukami.

Zahrajte na hudobný nástroj, ktorý sa nachádza na guľatom dieliku. Deti pozorne načúvajú a snažia sa rozpoznať nástroj podľa zvuku.

2. Vyzvite deti, aby oči znovu otvorili.

Každé dieťa sa díva na svoje štyri guľaté dieliky, vyberie ten, o ktorom si myslí, že patrí ku zvuku a položí ho obrázkom dole na prvé políčko na svojich notách.



Zopakujte tento postup ešte trikrát, až bude mať každý hráč zaplnenú celú svoju hernú dosku s notami. Deti si môžu počas hry vymieňať svoje dieliky, pokiaľ si myslia, že sa splietli.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď majú deti zaplnené herné dosky s notami. Teraz všetci súčasne otočia svoje dieliky, jeden po druhom, zľava doprava. Kto má najviac správnych dielikov, víťazí! V prípade, že je výsledok nerozhodný, víťazí viac hráčov.

Ako veľké finále môžu deti a dospelí spoločne zahrať „koncert“ tak, že budú postupne vydávať správne zvuky zvierat (a/alebo pohyby zvierat).



Hra č. 9: Kde je psík Daniel?

Zvuková hra pre 1 dospelého a 1 – 3 deti od 3 rokov.

Psík Daniel si rád hrá na schovávačku. Dokážete ho nájsť podľa zvuku jeho bubienka?

Materiál: bubienok, 1 palička, psík Daniel, 12 štvorlístkov, rázcestník.

Príprava hry

Posaďte sa doprostred miestnosti a medzi seba postavte rázcestník. Blízko si položte štvorlístky. Dospelý si vezme paličku, bubienok a psíka. Ostatný herný materiál vráťte do škatule.



Priebeh hry

Dospelý hrá postupne s každým dieťaťom jedno pátracie kolo. Prebieha takto:

1. Vyzvite dieťa, aby zavrelo oči a zakrylo si uši.

Potom schovajte psíka Daniela niekam do izby. Upozornite ostatné deti, aby zostali potichu a nič neprehrádzali!

2. Vyzvite dieťa, aby si otvorilo oči a odkrylo si uši.

Teraz musí dieťa nájsť úkryt psíka Daniela.

Zvuk bubienka slúži ako vodidlo:

- Čím bližšie je dieťa k psíkovi, tým hlasnejšie a rýchlejšie bubnujte.
- Čím ďalej je dieťa od psíka, tým pomalšie a tichšie bubnujte.
- Pokiaľ dieťa psíka takmer našlo, bubnujte veľmi rýchlo a veľmi hlasno.

Aby deti rozumeli, čo bubnovanie znamená, vysvetlite a predvedte mu pred začiatkom hry rôzne úrovne intenzity bubnovania.



Pátracie kolo končí vo chvíli, keď dieťa našlo psíka Daniela. Gratulujeme! Za odmenu získavaš štvorlístok. Teraz pripraví dospelý pátracie kolo pre ďalšie dieťa.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď dieťa zahralo jedno pátracie kolo. Samozrejme, môžete pridať toľko kôl, koľko chcete. V tejto hre nikto nevyhráva ani neprehráva – hrá sa len pre zábavu!

Tip: Deti sa tiež môžu pohybovať ako jedno zo štyroch zvieratiek, pokiaľ chcú, napr. skákať ako žaba, prikradnúť sa ako mačka, pobiehať ako myš, poskakovať ako pes atď.

Rozlišovanie medzi hlasitými a tichými verziami rovnakého zvuku a ich priradzovanie ku konkrétnym predmetom sú dôležité zručnosti, napr. pri prechádzaní cez ulicu. Deti sa tieto zručnosti učia praxou, tak ako sa musia cvičiť v odhadovaní rýchlosti.



Hra č. 10: Spoločné spievanie so štyrmi priateľmi

Kooperatívna hra so spievaním pre 1 dospelého a 1 – 4 deti od 3 rokov.

Všetci spievajú – so štyrmi priateľmi a pre nich! Vyberte si svoju obľúbenú pesničku a ako sprievod použite hudobné nástroje.

Materiál: 4 hudobné nástroje, 5 paličiek, rázcestník.

Príprava hry

Rázcestník a hudobné nástroje postavte doprostred medzi hráčov. Každý hráč, vrátane dospelého, si vezme paličku. Vyberte si jednoduchú detskú pesničku, ktorú všetci poznajú. Ostatný herný materiál vráťte do škatule.



Priebeh hry

Všetci spoločne spievajú jednu slohu vybranej pesničky. Počas spevu sa deti striedajú a snažia sa zahrať rytmus slohy na jeden z hudobných nástrojov.

Pokiaľ dieťa ešte nemá vyvinutý zmysel pre rytmus, dospelý môže dopomôcť tým, že vyťukáva rytmus, hrá spolu s dieťaťom alebo vedie dieťaťu ruky. Potom je na rade ďalšie dieťa, ktoré hrá rytmus, zatiaľ čo všetci spievajú (buď rovnakú slohu alebo ďalšiu slohu).

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď každé dieťa zahralo jednu slohu. Samozrejme, môžete pokračovať v hraní a spievaní ďalších slôh alebo iných pesničiek tak dlho, ako budete chcieť. V tejto hre nikto nevyhráva ani neprehráva – hrá sa len pre zábavu!

Variant hry: Namiesto striedania si môže vziať každé dieťa paličku a nástroj a všetci môžu hrať rytmus súčasne. Deti si tiež môžu po každej slohe vymeniť nástroje.

Milé deti a rodičia, na stránke www.haba.de/Ersatzteile sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové