

DJ00830 Pirátsky poklad – kocková hra

Vek: od 7 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 6 hráčov | **Dĺžka hry:** 10 – 15 min.

Obsah hry: 50 kariet s úlohou, 6 kariet s pirátmi, 6 kariet s loďou, 5 kociek.

Cieľ hry: Nie je nič lepšie než hra v kocky, pri ktorej si piráti rozdelia poklad! Zvíťazíte tým, že nazbierate 20 zlatých mincí, a to buď splnením úloh, alebo stávkami na úspech či neúspech ostatných hráčov.

Príprava hry:

Kocky položte doprostred stola.

50 kariet s úlohami zamiešajte a položte doprostred stola, úlohou smerom hore.

Každý hráč si vyberie piráta a jeho loď. Karty si položia pred seba tak, aby bola vidieť „nepoškodená“ strana pirátskej karty (mapa pokladu nie je roztrhnutá).



Priebeh hry:

Hráči sa v hre striedajú.

Tip: Pre ešte intenzívnejší zážitok sa môžete prezliecť za pirátov: klobúky, pásky cez oko a ďalšie doplnky sú vítané!

Hráč, ktorý najlepšie predvedie pokrik „Yo-ho-ho!“ sa stáva **kapitánom** v 1. kole. Ostatní hráči sú **námorníci**.

Priebeh kola hry:

1. Kapitán si vezme do ruky kocky: dobrodružstvo môže začať!

Hráč určený ako kapitán si vezme toľko kociek, koľko je uvedené na karte s úlohou, ktorá je navrchu balíčku.

2. Námorníci, staviate na víťazstvo svojho kapitána?

Námorníci použijú svoje karty s loďou, aby stavili – všetci súčasne – na úspech alebo neúspech kapitána.

- Strana karty s loďou plávajúcou s plnými plachtami – veríte na úspech svojho kapitána.
- Strana karty s potápajúcou sa loďou – staviate na neúspech svojho kapitána.



3. Kapitán prijíma výzvu: napätie na palube!

Kapitán smie hodiť kockami maximálne trikrát, aby úlohu splnil. Pri prvom hode sa musia použiť všetky kocky. Pri ďalších hodoch si môžete vybrať, ktoré kocky použijete.

Tip: Najlepšie je počítat hody nahlas, aby ste si ľahšie zapamätali, koľko ich ešte zostáva.

4. Vyhrajte, alebo odíďte s prázdnyimi rukami!

- Pokiaľ kapitán úlohu splnil, môže si vziať 2 karty. Vezme si 2 vrchné karty z balíčka kariet s úlohami a položí ich pred seba, stranou so zlatými mincami hore.
- Pokiaľ kapitán úlohu nespĺnil, nedostane nič.
- Každý námorník, ktorý správne stavil na úspech alebo neúspech kapitána dostane 1 kartu z balíčka s úlohami a položí ju pred seba, stranou so zlatými mincami hore.

Pokiaľ kapitán úlohu nespĺnil a žiadny z námorníkov nestavil správne, karta s úlohou sa odloží stranou.

>>> Na rade je ďalší hráč naľavo od kapitána, bez ohľadu na to, kto kolo vyhral alebo prehral!



Mapa pokladu: váš posledný triumf!

Počas hry môžete použiť svoju „karta s mapou pokladu“ iba raz. Otočte pred sebou ležiacu kartu s pirátom tak, aby bola vidieť roztrhnutá mapa pokladu. Získate tak jeden hod kockou navyše.

Karty s úlohami

Štvorce na karte s úlohou ukazujú, koľko kociek musí kapitán použiť a kombináciu kociek, ktorú musí hodiť.

Aby hráč splnil úlohu, musí hodiť kockami kombináciu uvedenú na karte. Môže ísť o konkrétne hodnoty alebo určité kombinácie:

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

 **Nezabudnite, že pred hodom kociek** musíte odložiť stranou toľko kociek, koľko je červených krížikov na karte s úlohou. Tieto kocky nemožno pre aktuálnu úlohu použiť.

 **Kocka s papagájom:** papagáj na kocke je žolík, ktorý možno použiť pre ľubovoľné políčko.

 **Štvorec s bodkami:** kocky musia mať požadované hodnoty.

 **Štvorec s papagájom:** pre každé z týchto políčok musíte hodiť papagája.

 **Štvorce rovnakej farby:** kocky musia mať rovnakú hodnotu.

 **Rôzne farebné štvorce:** kocky musia mať rôzne hodnoty.

 **Štvorce s otáznikom:** kocky môžu mať ľubovoľnú hodnotu (rovnakú alebo odlišnú od ostatných).

Príklad hry:

V tomto príklade je možné vyhrať úlohu niekoľkými kombináciami kociek. Hráč musí použiť iba 4 kocky. Aby vyhral úlohu, musí hodiť dve kocky s hodnotou 1 a dve ďalšie kocky s rovnakými hodnotami. Hodnota farebných štvorcov môže byť 1 alebo iné číslo.



>>> Možné kombinácie pre túto úlohu:

- | | | | |
|---------------|---|---------------|---|
| 1. kombinácia |  | 2. kombinácia |  |
| 3. kombinácia |  | 4. kombinácia |  |

Koniec hry:

Hra končí, hneď ako má jeden hráč na svojich kartách 20 alebo viac zlatých mincí.

Piráť s najvyšším počtom zlatých mincí víťazí. V prípade remízy víťazí viac pirátov.