

DJ00827 Sologic – Detektív

Vek: 6 – 99 rokov | **Počet hráčov:** 1 hráč

Obsah hry: 1 vyšetrovacia doska, 20 kariet s úlohami, 2 karty s pomocníkom.

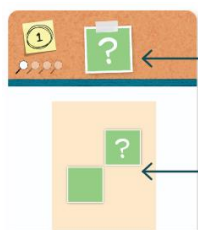
Cieľ hry: Vyriešte každé vyšetrovanie odhalením zločinu, páchatela a jeho prestrojenia.

Priebeh hry:

- Položte vyšetrovaciu dosku naplocho pred seba.
- Vyberte si jednu kartu s úlohou.

Úroveň náročnosti rastie od 1 do 4.

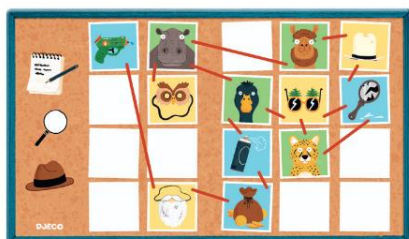
uvedené tu → 



- V hornej časti karty s úlohou nájdete prvok (prvky), ktoré je potrebné odhaliť — páchatela, zločin a/alebo prestrojenie.
- V strednej časti karty s úlohou nájdete umiestnenie hľadaného prvku (prvkov) na vyšetrovacej doske.

VYŠETROVANIE

Vyšetrovacia doska



-  Páchatelia
-  Prestrojenia
-  Zločiny

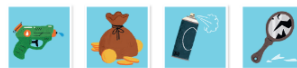
Karty s úlohami



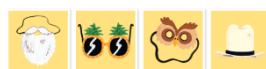
Rámčeky so zeleným pozadím predstavujú páchatela:



Na modrom pozadí sú zločiny:

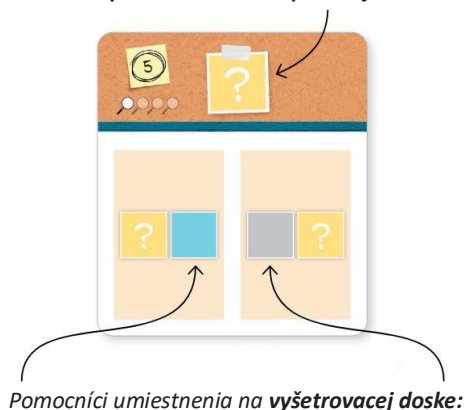


Na žltom pozadí sú prestrojenia:



Hľadaným prvkom môže byť: páchatel' (zelený), zločin (modrý) a/alebo prestrojenie (žltý).

V tomto príklade hľadáme prestrojenie.



Pomocníci umiestnenia na **vyšetrovacej doske:**

Hľadané prestrojenie má hneď napravo od seba zločin...

...a hneď naľavo od seba buď páchatela, zločin alebo prestrojenie. Táto susedná pozícia teda nie je prázdna. Pretože je políčko sivé, nepoznáme kategóriu prvku, ktorý sa nachádza naľavo od hľadaného.

**Poznámka:**

Prvky bez „?“ v časti s pomocníkmi nemôžu byť súčasťou riešenia.

Prvky s „?“ sú vždy súčasťou riešenia.

Pomocníci:

Na vyšetrovacej doske je napravo od hľadaného zločinu páchateľ.



Na vyšetrovacej doske sa naľavo od hľadaného zločinu nachádza neznámy prvok (páchateľ, zločin alebo prestrojenie).



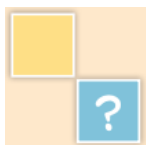
Políčko napravo od hľadaného políčka je buď zločin (modrý), alebo prestrojenie (žltý).



Tento symbol označuje prázdne políčko alebo pozíciu mimo vyšetrovaciu dosku, ktorá sa nachádza napravo od hľadaného políčka.



Na vyšetrovacej doske sa vpravo hore od hľadaného prestrojenia nachádza neznámy prvok.



Na vyšetrovacej doske sa vľavo hore od hľadaného zločinu nachádza prestrojenie.



Nevieme, či hľadáme páchateľa, zločin alebo prestrojenie.

Doplňujúci pomocníci:

Symbol  znamená, že tieto dve políčka sú prepojené, bez ohľadu na smer alebo vzdialenosť medzi nimi.

Symbol  znamená, že toto políčko má presne 1 prepojenie. Číslo udáva počet prepojení.



Pomocníkov si môžete prezerať z rôznych strán!

Pre každú úlohu existuje len jedno riešenie!

Riešenie nájdete na konci priloženého návodu v balení hry.