

DJ01623 Ludo Sea – súprava 4 hier (v mori)

MAGNETICKÝ RYBOLOV

1 a viac hráčov – 1 rybársky prút, 16 žetónov (16 rôznych zvieratiek), škatuľa na hru.

Všetky zvieratká položte do škatule obrázkom zvieratka hore. Hráči sa jeden po druhom snažia magnetickým rybárskym prútom uloviť zvieratko.



PEXESO

1 a viac hráčov – 16 žetónov (každé zviera 2x).

Všetky žetóny položte na stôl obrázkom dole.

Prvý hráč otočí dva žetóny podľa svojho výberu:

- ak je na nich rovnaké zviera s rovnakou farbou pozadia: hráč zvieratká vyhral, kladie si ich pred seba a hrá ešte raz.
- ak nie je na nich rovnaké zviera: hráč ich všetkým ukáže a potom ich položí na pôvodné miesto, opäť obrázkom dole.

V hre potom pokračuje ďalší hráč.

Hra končí vo chvíli, keď hráči našli všetky dvojice. Víťazí hráč, ktorý získal najviac dvojíc.



LOTO

2 – 4 hráči – 4 herné dosky, 16 žetónov, 4 figúrky zvieratiek.

Každý hráč si vyberie svoju hernú doštičku, položí si ju pred seba a postaví na ňu zodpovedajúcu figúrku. 16 žetónov so zvieratkami položte doprostred stola obrázkom dole. Začína najmladší hráč a otočí jeden žetón:

- ak zodpovedá obrázok otočeného žetónu niektorému z obrázkov na jeho doštičke, položí si ho na neho.
- ak nezodpovedá otočený obrázok žiadnemu z obrázkov na doštičke, vráti ho späť, obrázkom dole.

Potom je na rade ďalší hráč. Víťazí ten hráč, ktorý ako prvý našiel všetky obrázky zo svojej hernej doštičky.



CESTIČKA

2 – 4 hráči – 1 herná doska (spodná časť škatule), 1 kocka, 4 figúrky zvieratiek.

Hraciu dosku položte doprostred medzi hráčov. Každý hráč si vyberie jedno zvieratko a postaví ho na štartovacie políčko. Hra sa hrá v smere hodinových ručičiek. Najmladší hráč hodí kockou a posunie svoju figúrku na najbližšie políčko rovnakej farby, ktorá padla na kocke.

Pokiaľ už na tomto políčku stojí iný hráč, posunie figúrku až na ďalšie políčko rovnakej farby, ktoré je voľné.

Pokiaľ hráč posunie svoju figúrku na políčko s hviezdou alebo ježkom, musí sa posunúť dopredu alebo sa naopak vrátiť na ďalšie políčko s rovnakým symbolom.

Hru vyhráva hráč, ktorý ako prvý dorazí na cieľové políčko.

