

## DJ05077 Krokodília fotoexpedícia – kartová hra

**Vek:** od 6 rokov

**Počet hráčov:** 2 – 5 hráčov

**Obsah hry:** 86 kariet krokodílov, 14 bonusových kariet, 1 krokometer.

**Cieľ hry:** Získajte čo najviac bodov tým, že vyfotíte najväčší počet zvierat a budete mať najdlhšieho krokodíla.

### Hra pre 3 až 5 hráčov

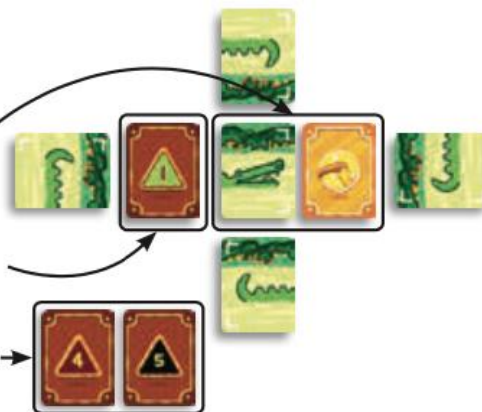
#### Príprava hry:

Každý hráč si pred seba položí kartu s chvostom krokodíla.

Karty s hlavou a bonusové karty položte dprostred stola.

Zamiešajte karty rizika úrovne 1, 2 a 3 a položte ich na hromádku, stranou s úrovňou rizika smerom hore, vedľa kariet s hlavami.

Karty rizika úrovne 4 a 5 odložte stranou pre 2. a 3. kolo.



#### Priebeh hry:

Hrá sa v 3 kolách. V každom kole sa hráči striedajú v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade si môže vybrať, či si vytiahne kartu rizika, alebo použije kartu s hlavou, aby urobil fotografiu svojho krokodíla. Každý hráč si počas hry postupne pred sebou skladá krokodíla, ktorý sa zväčšuje.

#### Vytiahnutie karty rizika (krokodíla):

Hráč si vezme vrchnú kartu rizika z hromádky bez toho, aby ju otočil. Iba na základe úrovne rizika sa musí rozhodnúť, či ju pridá ku svojmu krokodílovi, alebo ku krokodílovi súpera.

#### Karty krokodíla

S kartami krokodíla môžete zväčšiť svojho krokodíla a zároveň získavať body za zvieratá, ktoré na ňom nájdete. Ale buďte opatrní: karty môžu skrývať tiež niekoľko nepríjemných prekvapení!



**Krokodíl rastie!** Karta sa pridá k vybranému krokodílovi a predĺži ho.



**Zvieratá prichádzajú!** Karty so zvieratami tiež krokodíla predĺžia a navyše pridajú 1 bod za každé zviera na karte.



**Zlatý vták je najcennejší!** Prináša 1 bod, a navyše umožňuje na konci kola vytiahnuť bonusovú kartu, ktorej hodnota sa pripočíta k vašim bodom. Hráč však musí mať dokončeného krokodíla. Pokiaľ nie, bonusovú kartu si neťahá.



**Smola!** Pokiaľ je fotografia rozmazaná, karta sa pridá k vybranému krokodílovi. Po 2 rozmazaných fotografiách ťah hráča končí, fotografia je zničená a neprináša žiadne body.



**Katastrofa!** Fotografia je zničená, ťah hráča okamžite končí a nezískava žiadne body.

Na zadnej strane kariet krokodílov je uvedená úroveň rizika. Čím vyššie riziko, tým väčšie nebezpečenstvo, že vytiahnete rozmazanú alebo zničenú fotografiu. Zvieratá a zlatý vták sa však častejšie vyskytujú na kartách s vysokým rizikom.



Postupne sa naučíte odhadovať riziko! Čím väčšia je úroveň rizika, tým nebezpečnejšie je nechať si kartu pre seba. No jednako možný zisk je tiež väčší. Naopak dávajte pozor, aby ste nedali príliš mnoho kariet svojim súperom v nádeji, že stratia body, pretože vďaka vám by mohli nazbierať množstvo bodov.

### **Použitie karty s hlavou krokodíla:**

Počas svojho ťahu sa hráč môže rozhodnúť, že si nevytiahne kartu rizika a namiesto toho použije kartu s hlavou k dokončeniu svojej fotografie. Hneď ako je fotografia hotová, kolo končí a jeho krokodíl je v bezpečí a ostatní hráči mu nemôžu dávať karty. Hráč už v tomto kole nehraje a musí počkať až do konca kola, aby si spočítal body. Ostatní hráči môžu pokračovať v hre.



Je dôležité vedieť, kedy prestať, aby ste si zaistili body!

### **Koniec kola**

Kolo končí, keď už hráči nemôžu hrať: buď preto, že dokončili svojho krokodíla (s kartou s hlavou), alebo preto, že museli kolo ukončiť, pretože vytiahli 2 rozmazané alebo 1 zničenú fotografiu.

1/ Krokometer: Hráč, ktorý má najdlhšieho dokončeného krokodíla (s kartou s hlavou), získa krokometer. Na krokometri označí dĺžku svojho krokodíla. V ďalších kolách musia ostatní hráči rekord prekonať, aby krokometer získali. Pokiaľ rekord prekonajú dvaja hráči súčasne, krokometer získa ten, kto dokončil svoju fotografiu ako prvý.



2/ Hráči, ktorí majú krokodíla so zlatým vtákom si vytiahnu bonusovú kartu a jej hodnota sa pripočíta k jeho bodom.

3/ Hráči s dokončeným (s kartou s hlavou) a platným krokodíлом (bez zničenej fotografie a bez 2 rozmazaných) si vezmú všetky svoje karty so zvieratami (vrátane zlatého vtáka) a položia ich stranou.

4/ Všetky karty hráčov, ktorí prehrali kolo, a tiež zostávajúce karty bez zvierat sa vrátia späť do doberacieho balíčka.

- Karty s hlavami sa vracajú doprostred stola.
- Hráči si vezmú späť svoju kartu s chvostom, aby mohlo začať nové kolo hry.

### **2. a 3. kolo**

Riziko zničenia fotografie je vyššie, ale tiež je väčšia šanca, že nájdete karty so zvieratami alebo zlatými vtákmi.

- Na začiatku 2. kola zamiešajte do doberacieho balíčka karty rizika úrovne 4.
- Na začiatku 3. kola zamiešajte do doberacieho balíčka karty rizika úrovne 5.
- Nové kolo začína hráč, ktorý má krokometer.



### **Koniec hry a sčítanie bodov**

Po 3 kolách si hráči vezmú všetky svoje karty so zvieratami, ktoré nazbierali a spočítajú si body:



Každé zviera na karte krokodíla má hodnotu 1 bodu.  
(Napr. karta so 3 zvieratami má hodnotu 3 body.)



Hráč, ktorý má na konci hry krokometer, si vytiahne 2 bonusové karty.

Body každého hráča sa sčítajú. Víťazom sa stáva hráč s najvyšším počtom bodov.

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové



### **Variant pre 2 hráčov**

- Každý hráč si položí pred seba 2 karty s chvostom.
- Keď si hráč vytiahne kartu rizika, rozhodne sa, ku ktorému zo svojich krokodílov ju pridá. Pokiaľ ju chce dať súperovi, súper sám určí, ku ktorému krokodílovi ju pridá, a až potom sa karta otočí.
- Pokiaľ má hráč na jednom zo svojich krokodílov dve rozmazané fotografie, alebo jednu zničenú, môže pokračovať v hre so svojím druhým krokodílom.
- Kolo končí, keď sú všetky fotografie hotové, buď preto, že sú dve rozmazané fotografie alebo jedna zničená fotografia, alebo je priložená hlava krokodíla.
- Koniec hry: po 3 kolách si hráči vezmú všetky svoje karty so zvieratami, ktoré nazbierali počas hry a spočítajú si svoje body.

**Autor hry: Kevin Gauvin**

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové