

DJ05070 Mysterax – strašidlá – kartová hra

Vek: 5 – 12 rokov

Počet hráčov: 2 – 5 hráčov

Obsah hry: 54 kariet (9 tém x 6 kariet na tému)

Cieľ hry: Čo najrýchlejšie nájsť „votrelca“ (malý predmet alebo zviera), ktorý nepatrí na obrázok.

Príprava hry: Zamiešajte všetkých 54 kariet a položte ich obrázkom dole na hromádku doprostred stola.

Priebeh hry:

Začína najstarší hráč, potom sa postupuje v smere hodinových ručičiek.

Hneď ako sú všetci hráči pripravení a dávajú pozor, hráč otočí prvú kartu z hromádky a položí ju vedľa obrázkom hore tak, aby na ňu všetci hráči dobre videli. Všetci hráči hrajú súčasne, dívajú sa na kartu a hľadajú, čo na ňu nepatrí: malý predmet alebo zviera, ktoré nezodpovedá téme karty.

Prvý hráč, ktorý si myslí, že našiel zviera alebo predmet, ktorý na kartu nepatrí, na neho položí ukazováčik (aby ho ukázal ostatným hráčom) a povie nahlas: „koruna!“, alebo „kocka!“ a pod.



- Pokiaľ má hráč pravdu a ostatní hráči vidia, že skutočne ide o prvok, ktorý na kartu nepatrí, hráč získava kartu a položí si ju pred seba. Potom začína nové kolo hry.
 - Pokiaľ sa hráč splete a ukáže na niečo, čo patrí k danému prostrediu, pokračuje kolo hry bez neho. Ostatní hráči môžu pokračovať v hľadaní, ale tento hráč už nemôže hádať ani získať kartu. Hneď ako niektorý z hráčov nájde správne zviera/predmet, ktorý na kartu nepatrí, získava kartu a začína nové kolo hry.
- Pozn.:** Pokiaľ sa splete všetci hráči, odstráni sa karta z hry.

Na začiatku nového kola hráč počká, až budú všetci pripravení a otočí novú kartu z hromádky. Hra takto pokračuje, dokiaľ nie sú otočené všetky karty.

Dôležité:

- Na každej karte je iba jedno zviera/predmet, ktoré tam nepatrí.
- Na kartách s rovnakou témou nikdy nie je rovnaké nevhodné zviera/predmet.
- Pokiaľ hráč ukáže správne na nevhodné zviera/predmet, ale zle ho pomenuje, kartu napriek tomu získa.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, keď v hromádke už nie sú žiadne karty. Víťazí hráč, ktorý získal najviac kariet!

Autori hry: Grégory Kirszbaum a Alex Sanders

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové