

BS_GA446 Roztoč šípku!

Vek: od 4 rokov

Počet hráčov: 2 – 24 hráčov

Obsah hry: 1 drevená šípka, 24 žetónov.

Princíp hry: Otvorená hra na podporu kreativity.

Príprava hry: Položte šípku na zem medzi hráčov a potom si vyberte jednu z nasledujúcich hier.

Hra 1

Všetci hráči sa postavia okolo šípky. Jeden hráč vyberie úlohu, napr. zaspievať pesničku, a roztočí šípku. Hráč, na ktorého šípka ukáže, musí hlasno zaspievať. Teraz je rad na vás, aby ste vybrali úlohu a roztočili šípku. V tejto hre nie sú žiadni víťazi, len množstvo zábavy.

Hra 2

Vytvorte 2 tímy. Všetci hráči sa postavia v náhodnom poradí okolo šípky. Jeden hráč roztočí šípku. Hráč, na ktorého šípka ukáže, a jeho tím musí rýchlo utekať, pretože všetci z druhého tímu spoločne počítajú do 3 a potom sa vydajú chytať hráča z prvého tímu. Pokračujte v hre!

Hra 3

Položte všetky farebné žetóny blízko seba okolo šípky. Jeden hráč šípku roztočí. Pozrite sa na farbu, na ktorej sa šípka zastaví, a všetci musia ísť rýchlo hľadať niečo v tejto farbe. Kto sa vráti prvý vyhráva kolo, pokiaľ sa neobjaví niekto iný s niečím väčším v rovnakej farbe!

Hra 4

Položte všetky farebné žetóny okolo šípky. Každéj farbe priradte nejakú činnosť, napr. výskoky, skoky na jednej nohe alebo drepy. Jeden hráč šípku roztočí a všetci spoločne robia danú akciu. Jeden hráč medzitým otočí šípkou. Pokračujte v akcii, dokiaľ sa šípka nezastaví na ďalšej akcii, a potom nechajte točiť ďalšieho hráča.

Hra 5

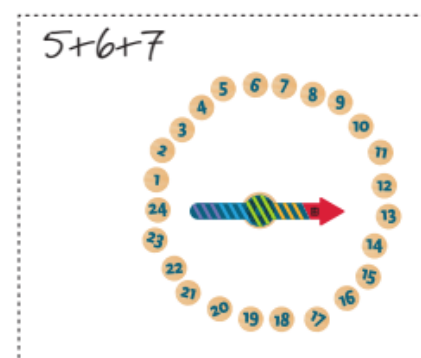
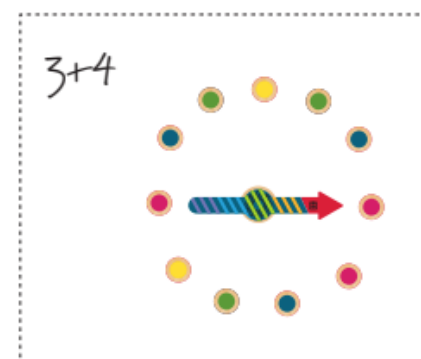
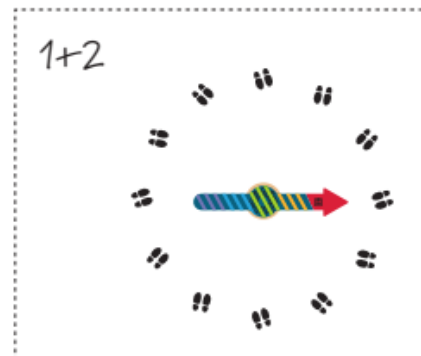
Položte žetóny s číslami okolo šípky. Prvý hráč vyberie akciu, napríklad skákanie škôlky. Roztočí šípku a číslo, na ktorom sa šípka zastaví, je počet skokov, ktoré musia všetci urobiť. Striedajte sa v otáčaní šípkou a vymýšľaní akcií.

Hra 6

Položte žetóny s číslami okolo šípky. Potom otáčajte šípkou a ako tím spočítajte všetky čísla, na ktorých sa šípka zastaví, dokiaľ nedosiahnete 100!

Hra 7

Položte žetóny s číslami okolo šípky. Všetci hráči napíšu na papierik 5 čísel v rozmedzí 1 až 24. Roztočte šípku a pokiaľ sa zastaví na jednom z vašich čísel, preškrtnite ho. Kto prvý preškrtnie všetky svoje čísla, vyhráva!



Upozornenie: Nevhodné pre deti do 36 mesiacov, obsahuje malé časti, ktoré môžu deti vdýchnuť alebo prehltnúť. Hrozí udusením.

4bambini.sk – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Quercetti, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart, Yatzy, BS Toys, A Little Lovely Company, New Classic Toys, Bieco, Sycomore, Navir, Kiwizou
4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha