

BS_GA374 Klasické hry 3 v 1

Vek: od 6 rokov

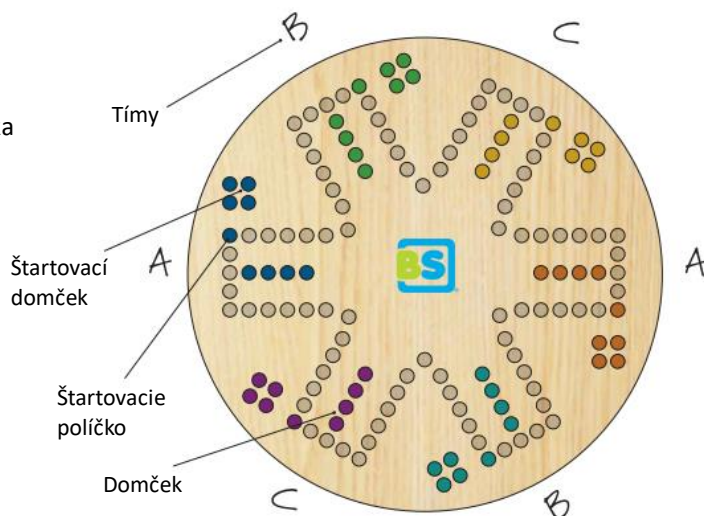
Počet hráčov: 2 – 6 hráčov

Obsah hry: 24 figúrok, 2 kocky, 2 balíčky kariet, 1 herná doska

ČLOVEČE, NEHNEVAJ SA – kartová verzia

Príprava hry:

1. Každý hráč si vyberie figúrku, s ktorými bude hrať.
2. Pokiaľ hráte ako 4 alebo 6 hráči, môžete hrať v tímoch. Pokiaľ hráte ako 2, 3 alebo 4 hráči, hráte samostatne. Pokiaľ hráte v tímoch, posadte sa diagonálne naproti vašim spoluhráčom v tíme.
3. Na každého hráča pripadá jedna súprava hracích kariet (2 až 10, spodok, kráľovná, kráľ a eso). Farba kariet nie je dôležitá. Pri štyroch hráčoch použite celý balíček kariet, a pri šiestich hráčoch použite jeden a pol balíčka kariet. Žolíky sa v hre nebudú používať.
4. Každý hráč si vytiahne jednu kartu. Hráč, ktorý vytiahol najvyššiu kartu, bude rozdávať karty. Tento hráč zamieša karty a dá v prvom kole každému hráčovi 5 kariet. V druhom a treťom kole dostane každý hráč 4 karty. Po troch kolách rozdáva karty ďalší hráč (v smere hodinových ručičiek).



Priebeh hry:

Hráč naľavo od hráča, ktorý rozdával karty, odloží jednu kartu doprostred hernej dosky a vykoná zodpovedajúcu akciu (viď akcie kariet).

Akcie kariet

Eso: Posuňte figúrku zo štartovacieho domčeka na štartovacie políčko ALEBO posuňte svoju figúrku o 1 políčko dopredu.

Kráľ: Posuňte figúrku zo štartovacieho domčeka na štartovacie políčko.

Kráľovná: Posuňte figúrku o 12 políček dopredu.

Spodok: Vymeňte si pozíciu svojej figúrky s figúrkou iného hráča. Nie je povolené vymeniť si pozíciu s figúrkou iného hráča, ktorá sa nachádza na štartovacom políčku alebo v domčeku.

Sedmička: Posuňte jednu alebo dve figúrky o sedem políček dopredu. Môžete pohyb rozdeliť (ale nemusíte), napr. posunúť jednu figúrku o 3 políčka dopredu a druhú figúrku o 4 políčka dopredu.

Štvorka: Posuňte svoju figúrku o 4 políčka späť. So svojou figúrkou sa nemôžete vrátiť do svojho štartovacieho domčeka. Môžete sa vrátiť späť cez svoje vlastné štartovacie políčko, takže sa ocitnete v blízkosti svojho domčeka.

Všetky ostatné karty: Posuňte figúrku dopredu o počet políček zodpovedajúci číslu na karte.

Pohyb figúrok

- Pokiaľ figúrka dôjde na políčko, kde sa nachádza iná figúrka, prvá figúrka je vyhodená, a to i v prípade, že patria obe figúrky rovnakému hráčovi.
- Figúrka na štartovacom políčku blokuje ostatné figúrky. Túto figúrku nie je možné predbehnúť, vymeniť alebo vyhodiť.
- Figúrky v domčeku nemožno predbehnúť ani posunúť späť. Je dôležité, aby ste hneď umiestnili figúrky na správne políčko v domčeku.

Karty

- Môžete sa rozhodnúť, v akom poradí budete karty odkladať.
- Pokiaľ môžete vyložiť kartu, musíte to urobiť, a to i v prípade, že vyhodíte svoju figúrku alebo figúrku vášho spoluhráča.
- Pokiaľ nemôžete vyložiť kartu, položte všetky vaše karty doprostred hernej dosky a čakajte do ďalšieho kola.
- Pokiaľ stojíte pred domčekom a musíte ho prejsť, pretože nemáte iné karty, musíte hrať ďalšie kolo.

Tímy

- Pokiaľ hráte v tímoch, musíte najprv dovieť do domčeka vaše vlastné figúrky. Potom môžete použiť svoje karty, aby ste podporili figúrky vašich tímových spoluhráčov.

- S vaším tímovým spoluhráčom nemôžete diskutovať o tom, akú kartu zahrať. Pokiaľ to urobíte, musí sa vaša predná figúrka vrátiť na štartovacie políčko. Pokiaľ to nie je možné, musí sa na štartovacie políčko vrátiť predná figúrka vášho spoluhráča.
- Víťazí tím, ktorý má ako prvý všetky svoje figúrky v domčeku.
- Pokiaľ použijete sedmičku na to, aby ste dostali vašu poslednú figúrku do domčeka, zostávajúce kroky môžete urobiť s figúrkou vášho tímového spoluhráča.

HUS

Priebeh hry:

- Hodte dvomi kockami a posuňte sa o toľko políčok, koľko padlo na kockách.
- Pokiaľ dôjdete na políčko s husou, môžete zopakovať počet krokov, ktorý ste hodili.
- Pokiaľ na konci hodíte väčšie číslo a prekročíte políčko 63, musíte ísť o zostávajúci počet krokov späť. Pokiaľ dôjdete na políčko s husou, musíte ísť znovu späť o toľko krokov, koľko ste hodili.
- Pokiaľ pri prvom hode hodíte 4 a 5, môžete sa okamžite presunúť na políčko 53. Pokiaľ hodíte 6 a 3, môžete ísť na políčko 26.
- Môžete tiež hrať tak, že smiete opustiť políčka 31 a 52, pokiaľ ste neboli po troch kolách prepustení.



Husi – 5, 9, 14, 18, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59

Pokiaľ dôjdete na políčko s husou, môžete zopakovať počet krokov ešte raz. Napr. pokiaľ ste hodili kockou 4 a došli na políčko s husou, môžete sa posunúť o ďalšie 4 políčka dopredu.



Letiaca hus – 6

Môžete letieť na políčko 12.



Hniezdo – 19

Odpočinite si, vynechajte jedno kolo.



Studňa – 31

Spadli ste do studne. Počkajte na niekoho, kto dôjde na toto políčko. Hráč, ktorý bol v studni prvý, môže pokračovať v hre.



Obchádzka – 42

Stratili ste sa! Vráťte sa na políčko č. 37.



Klietka – 52

Chytli vás. Počkajte na niekoho, kto dôjde na toto políčko. Hráč, ktorý bol v klietke prvý, môže pokračovať v hre.



Husacia polievka – 58

Uvarili z vás polievku – vráťte sa na štart.



Cieľ! – 63

Hráč, ktorý ako prvý dôjde do cieľa, víťazí!