

KIWI_KW25008 Hrad pre kráľovnú

Vek: od 5 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 15 minút

Bola raz jedna krásna a milá kráľovná, ktorá si spokojne žila na nádhernom hrade s tromi farebnými vežami. Po hroznom útoku zo susedného kráľovstva sa však jej hrad premenil na trosky. Kráľovná Lola povolala tých najlepších staviteľov v kráľovstve, aby znovu postavili jej tri milované veže. A tým najlepším sľúbila, že ich odmení zlatom!

Obsah hry: herná doska, 24 dielov ruín, 24 obojstranných žetónov schodiska (neutrálne/farebná), 32 zlatých mincí.

Cieľ hry: Získať čo najviac zlatých mincí.

Príprava hry:

1. Položte hernú dosku na dno škatule a umiestnite ju doprostred stola.
2. Rozložte 24 žetónov schodiska farebnou stranou dole na vyznačené miesta na hernej doske.
3. Zlaté mince a ruiny položte tak, aby na nich všetci hráči dosiahli.

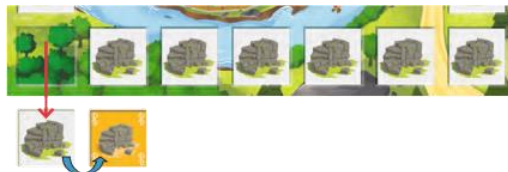


Priebeh hry:

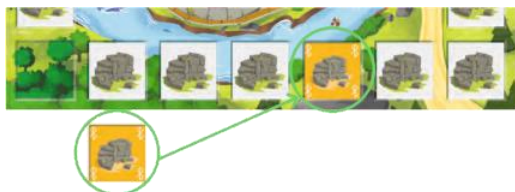
Začína najmladší hráč a hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Ťah hráča:

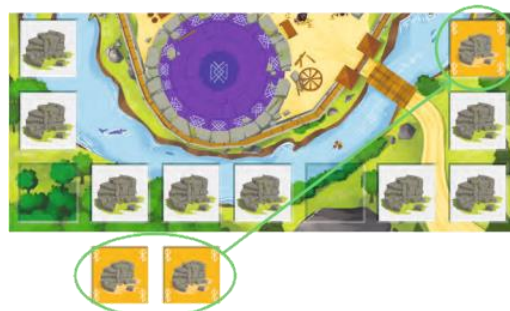
1/ Hráč si vyberie žetón schodiska a otočí ho. Podíva sa na farbu schodiska (ktorá zodpovedá jednej z troch veží, ktoré majú byť postavené) a položí si ho pred seba.



Potom otočí druhý žetón schodiska. Pokiaľ má toto schodisko rovnakú farbu ako prvý, vezme si ho a položí pred seba.



Hráč pokračuje a otočí tretí žetón schodiska, ktorý si vezme a položí pred seba, pokiaľ má stále rovnakú farbu ako predchádzajúci...



A takto pokračuje, dokiaľ neotočí žetón schodiska v inej farbe (s výnimkou viacfarebných schodísk).



2/ Žetón s inou farbou schodiska vráti späť na svoje miesto farebnou stranou dole.



Viacfarebné žetóny schodiska

Ide o žolíky, ktoré nahradzujú akúkoľvek inú farbu.

- Keď hráč ako prvý otočí viacfarebný žetón schodiska, získa farbu ďalšieho farebného žetónu schodiska, ktorý otočí.
- Pokiaľ hráč otočí viacfarebný žetón schodiska potom, čo už otočil farebný žetón schodiska, získa farbu tohto predtým otočeného žetónu. Položí si ho pred seba a otočí nový žetón.

3/ Hráč skontroluje žetóny schodiska, ktoré získal a za každú zlatú mincu na svojich žetónoch schodiska získa jednu zlatú mincu.

Poznámka: Tieto zlaté mince hráčovi zostávajú stále.



4/ Hráč si potom vezme toľko ruín, koľko žetónov schodiska nazbieral.



5/ Teraz sa pokúsi postaviť časť hradu.

Všetky prvky, ktoré získal, kladie na základňu vo farbe svojich žetónov schodiska, a dodrží pritom nasledujúce poradie: **1 ruina, potom 1 schodisko.**



- Pokiaľ sa hráčovi podarí postaviť všetky svoje prvky bez toho, aby čokoľvek spadlo: **Výborne!** Získava toľko zlatých mincí, koľko ruín umiestnil na hernú dosku.
- Pokiaľ hráčovi kedykoľvek počas svojho ťahu spadne jeden alebo viac prvkov (ruín a/alebo schodiska): **Prehráva!** Spadnuté prvky (ruiny alebo schodisko) sa odstránia z hry a v tomto ťahu hráč nič nezíska (okrem prípadných zlatých mincí z kroku 3). Potom je na rade ďalší hráč.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, keď už nie sú k dispozícii žiadne žetóny schodiska.

Víťazom sa stáva hráč s najväčším počtom zlatých mincí.

Autori hry: Marie & Wilfried Fort

Ilustrácie: Florent Bégu

Upozornenie: Hra obsahuje malé dieliky.

4bambini.sk – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Quercetti, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart, Yatzy, BS Toys, New Classic Toys, A Little Lovely Company, Bieco, Sycomore, Navir, Kiwizou
4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha