

FOREST FiRST



3+



5 min



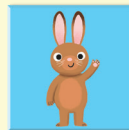
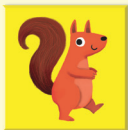
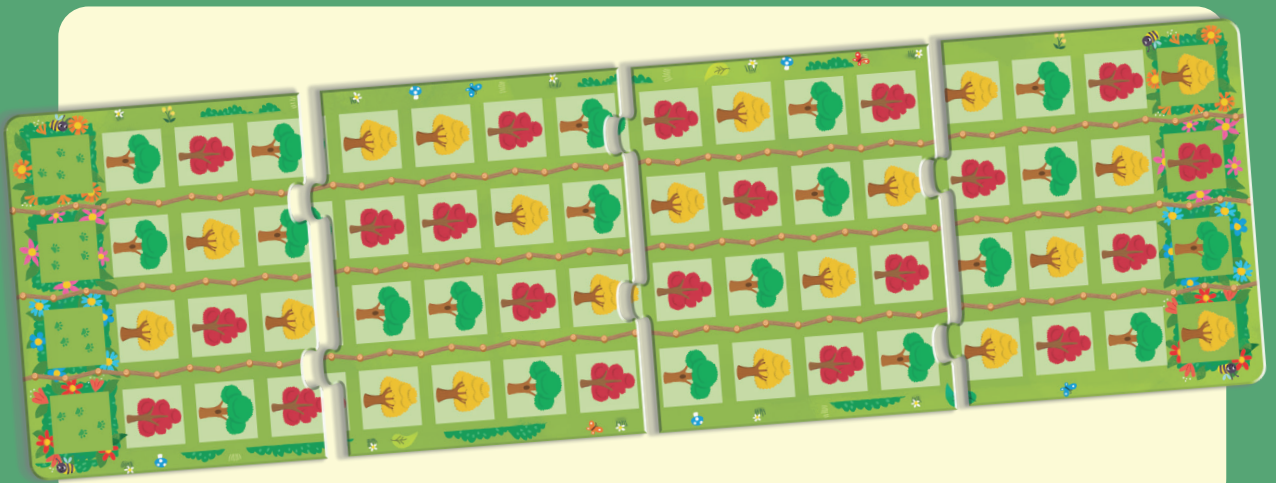
2 - 4



Kate Daubney
Marie & Wilfried Fort



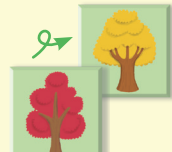
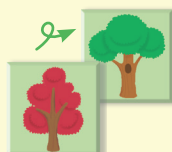
CONTENU - CONTENTS - INHALT CONTENIDO - CONTENUTO - INHOUD - OBSAH



x1



x9



x21



3+



5 min



2 - 4



Jeseň priniesla do lesa krásne farby, a to je ideálny čas na preteky! Malé zvieratká sa rôznou rýchlosťou presúvajú zo stromu na strom! Všetky tieto malé tvory sú však tiež veľmi nenásytné a pri tom najmenšom pokušení si dávajú prestávku na desiatu, čím sa preteky spomalia.

Cieľ hry:

Prebehnite les ako prvý a vyhrajte preteky.

Príprava hry:

Pred prvou hrou oddel'te **karty zvieratiek**, **žetóny pohybu** a **jedla**. Zostavte tiež herné figúrky.

1. Zostavte hernú dosku a umiestnite ju doprostred stola.
2. Všetky žetóny „**pohybu**“ a „**jedla**“ vložte do vrecúška a zamiešajte ich.
3. Každý hráč si vyberie kartu zvieratka a položí ju pred seba. Potom si vezme zodpovedajúcu figúrku a umiestni ju na jedno zo štartovacích políčok kvetinovej lúky.



Priebeh hry:

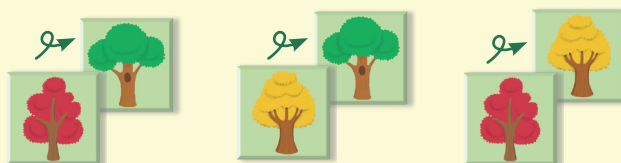
Začína najmladší hráč a potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Hra končí vo chvíli, keď sa jedno zo zvieratiek dostane ku stromu uprostred kvetinovej lúky na druhom konci lesa.

Ťah v hre:

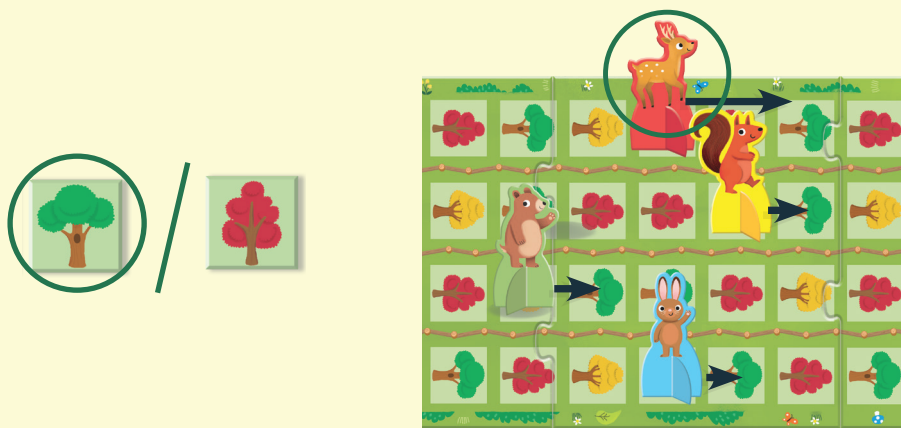
Hráč, ktorý je na rade, si z vrečka vytiahne jeden žetón. Získa tak buď **žetón pohybu** alebo **žetón s jedlom**.

• Žetóny „pohybu“

Žetóny pohybu sú obojstranné a každá strana ponúka jeden možný pohyb.



Hráč si vyberie jednu zo strán **žetónu pohybu**, ktorý vytiahol a presunie figúrky všetkých hráčov na ďalšie políčko stromu zodpovedajúce zvolenej strane. Presuny sa vždy robia na ceste každého z hráčov.



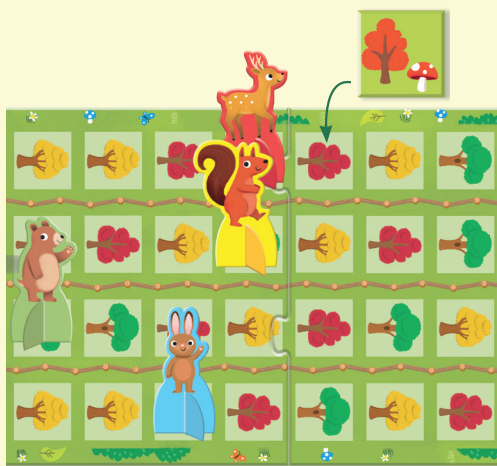
Poznámka: Čím bližšie je figúrka k cieľu, tým menej stromov pred ňou zostáva. Pokiaľ sa pred figúrkou nenachádza žiadny strom vo farbe zvolenej strany žetónu, figúrka zostáva na mieste.

Hneď ako sú použité všetky **žetóny pohybu**, nevracajú sa späť do vrecúška, ale sú vyradené z hry.

• Žetóny „jedla“



Pokiaľ si hráč vytiahne **žetón s jedlom**, vyberie si jednu z ciest súpera a žetón umiestni pred jeho zvieratko na políčko so stromom rovnakej farby.

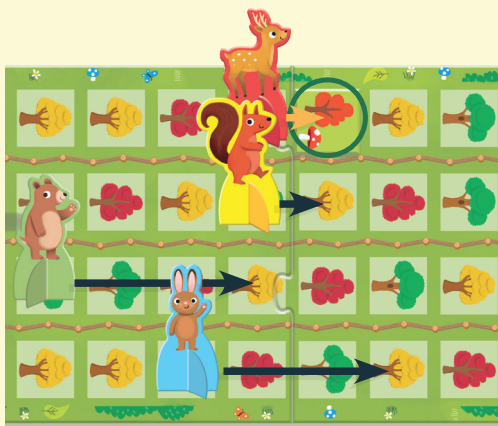


Poznámka: Pokiaľ hráč nemôže umiestniť vybraný žetón s jedlom, pretože na zostávajúcich políčkach cesty jeho súperov nie sú žiadne stromy tejto farby, žetón sa nevracia späť do vrecúška, ale je odstránený z hry. Hráčov ťah končí.

Žetóny s jedlom slúžia na spomalenie zvierat ostatných hráčov.

V prípade, že niektorému z hráčov stojí v ceste žetón s jedlom, musí sa pri presune zastaviť na políčku, ktoré je pred políčkou, na ktorom leží **žetón s jedlom**.

Žetón s jedlom odstráni z hracej dosky a umiestni na kartu svojho zvieratka.



Ťah hráča končí po vykonaní akcie žetónu pohybu či jedla. Na rade je ďalší hráč, ktorý si vytiahne dielik z vrecúška.



Koniecchy:

Hneď ako jedno zo zvieratiek dobehne na posledné políčko so stromom na rozkvitnutej lúke, okamžite vyhráva hru.

Pokiaľ na konci pretekov **dôjde k remíze**, o výsledku rozhodnú **dieliky s jedlom**, ktoré si hráči počas hry položili na svoje karty so zvieratkom. Vyhráva hráč, ktorý nazbieral najviac jedla.

Pokiaľ remíza pretrváva, víťazia všetci hráči.



Autori hry: Marie & Wilfried Fort

Ilustrácie: Kate Daubney

Pod'akovanie:

Kiwizou d'akuje mladým testerom: Émile a jej tatkov, priateľom, Sofii a jej rodine, triedam v škole Saint-Exupéry de Bois-Colombes.

FOREST FIRST

KW25005



5, Bd Edgar Quinet
92700 Colombes
France
www.kiwizou.com

Distribútor pre Slovensko:
4bambini, s.r.o.
Václavkova 22
160 00 Praha 6

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts.
Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza.
Piccole parti. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar.
Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.
Upozornenie. Obsahuje malé časti.

