

Haba_2011718001 Súprava hier V škôlke – moja prvá hra

Pestrý súbor 10 hier pre 1 – 4 deti od 2 rokov.

Autor hry: Lea Berger

Ilustrácie: Mirka Schröder

Vývoj hry: Christiane Hüpper

Dĺžka hry: cca 5 až 10 min./1 hra

Milí rodičia,

teší nás, že ste si vybrali hru zo série **Moje prvé hry**. Je to dobrá voľba, umožní vášmu dieťaťu vyvíjať sa v hravom prostredí. V tomto návode dostanete tipy, ako spoznávať s vašim dieťaťom jednotlivé hry. Hra stimuluje rôzne schopnosti a zručnosti vášho dieťaťa: rozpoznávanie/rozlišovanie farieb, presné pozorovanie, voľné rozprávanie a prvé porozumenie pravidlám. 3D usporiadanie tiež trénuje koordináciu ruka-oko. Presúvaním figúrok po Dúhovej škôlke si vaše dieťa tiež precvičuje priestorové vnímanie.

Kooperatívna hra navyše deti učí, ako je dôležité spolupracovať. Deti sa delia o svoje emócie a návrhy riešení a rastú spoločne ako tím. Hranie je ale pre deti predovšetkým množstvo zábavy! Zároveň sa ale učia a rozvíjajú jednoduchou cestou bez toho, aby si to vlastne všimli.

Prajeme vám množstvo zábavy s vašim dieťaťom!

Vaši tvorcovia hračiek pre deti

Pred prvou hrou

Pred prvou hrou opatrne vytlačte z kartónových dosiek dieliky 3D domčeka, hernú dosku, ostatné dosky a všetky dieliky. Všetky obaly a zostávajúce kartónové rámy, ktoré sa v hre nevyužijú, zlikvidujte.

Obsah hry



1 Dúhová škôlka
(3D domček s rebríkom na základovej doske)

4 mláďatká: koala Katka, opičiak Oliver,
korytnačka Žaneta, žirafa Žofka



1 učiteľka: lama Luisa

1 farebná kocka



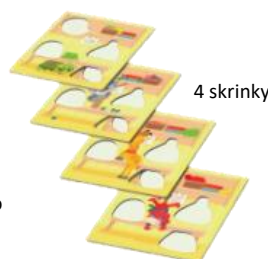
1 kocka s bodkami



1 malá herná doska (predná strana:
počítacia doska; zadná strana: príbehová
doska)



16 dielikov predmetov zo šatne (4 súbavy po
4 kusoch, predná strana: batoh, bábika,
bunda, topánky; zadná strana: vo všetkých
farbách)



4 skrinky



18 guľatých dielikov
(zadná strana: košík)



20 štvorcových dielikov
(zadná strana: dúha)



4 prikrývky

Voľná hra a objavovanie detailov

Zostavte 3D domček (viď obrázok v priloženom návode v škatuli hry – variant rozloženia A a B).

Pri voľnej hre sa vaše dieťa zoznamuje s hernými prvkami. Hrajte sa spoločne! Preskúmajte spoločne Dúhovú škôlku. Pokiaľ vaše dieťa ešte nechodí do škôlky, je 3D domček ideálny na to, aby ste mu ukázali a rozprávali sa s ním o tom, čo ho v škôlke čaká. Pokiaľ už vaše dieťa do škôlky chodí, farebné pozadie ho vyzýva na hranie rol o jeho každodenných zážitkoch. Vaše dieťa bude baviť vám rozprávať alebo zahrať niektoré príbehy.

Objavujte spoločne obrázky na hernom materiáli a spoločne sa o nich rozprávajte. Spýtajte sa dieťaťa, čo spoznáva a vyzvite ho, aby veci pomenovalo. Napríklad: „**Pozri, tu v izbe visia bundy. Vieš, ako sa tá miestnosť volá?**“ Rozprávajte sa s dieťaťom o rozdieloch medzi Dúhovou škôlkou a jeho vlastnou škôlkou: „**Máte v škôlke tiež nočné svetlo? Ako vyzerá?**“ „**Pozri, motýľ má na sebe modré ponožky. Akú farbu majú tvoje ponožky?**“ „**Čo robí kravička v telocvični?**“ **Vieš to tiež?**“

Dieťa vám tak ľahko môže odpovedať a rozprávať sa s vami o tom, čo robí v škôlke.

Hra č. 1: Rýchlo do postieľky!

Súťažná pretekárska hra pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

V Dúhovej škôlke toho zažijete skutočne veľa. Každé ráno sa tu schádzajú štyria kamaráti, koala Katka, opičiak Oliver, korytnačka Žaneta, žirafa Žofka. Spoločne dávajú lame Luise pekne zabráť. Po obede sú všetky zvieratká veľmi unavené. Kto bude najrýchlejší v spálni a ako prvý si vyberie miesto na spanie?

Materiál: Dúhová škôlka, 4 zvieratká, kocka s bodkami.

Príprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia A). Hrá sa po celej Dúhovej škôlke.

Každé dieťa si vyberie zvieratko. Zostávajúce zvieratká odložte do veka od škatule. Postavte zvieratká na štartovacie políčko s dúhou a pripravte si kocku.

Priebeh hry

Striedajte sa v hre v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý naposledy videl dúhu, a hodí kockou.

Spýtajte sa dieťaťa: Čo padlo na kocke?

- **1, 2 alebo 3 bodky?** Posuň svoje zvieratko o toľko políčok dopredu.
- **Hviezda?** Môžeš si vybrať, či posunieš svoje zvieratko o 1, 2 alebo 3 políčka.

Dôležité: Na jednom políčku môže stáť viac zvieratiek. Rebrík sa nepočíta ako políčko.

Teraz je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Hra končí, hneď ako jeden z hráčov premiestnil svoje zvieratko na postieľku s hviezdou. Hneď ako tam zvieratko dôjde, zostávajúce body na kocke prepadajú. Tento hráč vyhráva hru.



Rozloženie hry pre 4 deti



Hra č. 2: Zbieranie hračiek

Súťažná zberateľská hra pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

Všetky zvieratká sa prehánajú po Dúhovej škôlke. Vyhráva hráč, ktorý nazbiera najviac hračiek.

Materiál: Dúhová škôlka, 4 zvieratká, štvorcové dieliky, kocka s bodkami.

Príprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia A). Hrá sa po celej Dúhovej škôlke.

Položte všetky štvorcové dieliky tak, aby strana s dúhou smerovala nahor, a potom ich zamiešajte. Na každé políčko položte jeden

dielik, obrázkom dole. Zostávajúce dieliky odložte do veka od škatule. Každý hráč si vyberie jedno zvieratko. Postavte svoje zvieratko na štartovacie políčko s dúhou. Pripravte si kocku s bodkami.

Priebeh hry

Striedajte sa v hre v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý naposledy upratil nejakú hračku, a hodí kockou.

Spýtajte sa dieťaťa: Čo padlo na kocke?

- **1, 2 alebo 3 bodky?** Posuň svoje zvieratko o toľko políčok dopredu.
- **Hviezda?** Môžeš si vybrať, či posunieš svoje zvieratko o 1, 2 alebo 3 políčka.

Spýtajte sa dieťaťa: „Je na políčku, na ktorom teraz stojíš, nejaký dielik?“

- **Áno?** Skvelé! Vezmi si dielik a polož si ho pred seba.
- **Nie?** Škoda, tentoraz dielik nedostaneš. Trebárs to vyjde nabudúce.

Dôležité: Na jednom políčku môže stáť viac zvieratiek. Rebrík sa nepočíta ako políčko.

Potom je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Hra končí, hneď ako všetky zvieratká dôjdu k postieľke s hviezdou. Hneď ako tam zvieratko dôjde, zostávajúce body na kocke prepádajú. Nazbierané dieliky teraz poskladajte na seba a postavte z nich vežu. Kto má najvyššiu vežu, vyhráva. V prípade remízy vyhrávajú spoločne.

Hra č. 3: Moja šatňa

Súťažná pamäťová hra pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

V šatni sa to hemží bundami, batohmi, topánkami a plyšovými hračkami. Kto si dokáže upratať svoje veci najrýchlejšie?

Materiál: Dúhová škôlka, 1 skrinka na 1 dieťa, dieliky s predmetmi zo šatne.

Priprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia B). Hrá sa po celej Dúhovej škôlke.

Položte vedľa seba dieliky s predmetmi zo šatne, farebnou zadnou stranou nahor a rozmiestnite ich do miestností nasledovne: bundy do šatne, topánky do telocvične, hračky do spálne a batohy do spoločenskej miestnosti.

Každé dieťa si vezme jednu skrinku. Položte skrinky pred seba, stranou so zvieratkami smerom nahor.



Deti sa cvičením učia samostatne vykonávať jednoduché herné pohyby. Sprevádzajte ich úkony jednoduchými, pokojne prenášanými vetami a nechajte deti, aby samy hádzali kockou alebo si brali/otáčali dieliky. Vďaka tomu sa rýchlo naučia jednoduché herné pohyby a užijú si veľa zábavy.



Priebeh hry

Striedajte sa v hre v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý si dnes obliekol bundu sám, a otočí ľubovoľný dielik.

Spýtajte sa dieťaťa: Zodpovedá farba dieliku farebnému rohu tvojej skrinky?

- **Áno?** Skvelé! Vezmi si dielik. Polož ho na správne miesto do svojej skrinky.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

- **Nie?** Škoda. Trebárs to nabudúce vyjde lepšie. V tomto kole nemôžeš, bohužiaľ, pridať dielik do svojej skrinky. Polož dielik späť farebnou zadnou stranou smerom nahor. Snaž sa zapamätať si, kde sa leží, aby si ho znovu neotočil.

Potom je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Víťazí hráč, ktorý ako prvý zaplní všetky miesta vo svojej skrinke správnymi dielikmi.

Hra č. 4: Hodina telocviku lamy Luisy!

Kooperatívna pohybová hra pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

Vonku dnes leje ako z krhly. Tak veľmi, že lama Luisa nemôže ísť so zvieratkami na záhradu. Namiesto toho sa v telocvični koná hodina telocviku. Pridáte sa?

Materiál: Dúhová škôlka, lama Luisa, guľaté dieliky, kocka s bodkami.

Príprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia B). Táto hra sa hrá v telocvični.

Otočte všetky guľaté dieliky stranou s košíkom smerom nahor a zamiešajte ich. Vytvorte z nich 3 rovnako vysoké hromádky. Každú hromádku položte na jeden z guľatých kobercov v telocvični. Lamu postavte na ľubovoľné políčko s podložkou. Pripravte si kocku s bodkami. Pretrepte ruky a nohy, aby ste sa zahriali. Hodina telocviku práve začína!



Priebeh hry

Striedajte sa v hre v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý naposledy bežal, a hodí kockou.

Spýtajte sa dieťaťa: Čo padlo na kocke?

- **1, 2 alebo 3 body?** Posuň lamu Luisu o toľko políčok dopredu.
- **Hviezda?** Môžeš si vybrať, či posunieš lamu Luisu o 1, 2 alebo 3 políčka dopredu. Teraz vezmi vrchný dielik z koberca rovnakej farby, ako má políčko s podložkou, a otoč ho.

Spýtajte sa dieťaťa: „Koho vidíš?“

Pomenujte zvieratko a vykonajte spoločne daný pohyb.

- **Panda:** Roztiahnite ruky a postavte sa na jednu nohu.
- **Krab:** Striedavo zdvíhajte pravú a ľavú nohu.
- **Ježko:** Dotknite sa rukami nohy.
- **Žaba:** Sadnite si do tureckého sedu.
- **Húsenica a lienka:** Vzájomne si tlesknite do dlaní.
- **Myš a svrček:** Zatancujte si spolu v kruhu.



Hneď ako budete hotoví, vráťte dielik späť do veka od škatule.

Potom je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Hodina telocviku končí, hneď ako je hromádka prázdna. Dnes si si skutočne zašportoval!

Hra č. 5: Jedna, dva, tri, počítajte!

Prvá kooperatívna hra na počítanie pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

V Dúhovej škôlke je veľa vecí. Dokážete zistiť, koľko je tam určitých predmetov? Pozorne sa dívajte a počítajte nahlas!

Materiál: Dúhová škôlka, počítacia doska, štvorcové dieliky, farebná kocka.

Uistite sa, že je dieťaťu jasné, aký pohyb má robiť. Najlepšie to funguje, keď pohyb predvediete a vysvetlíte, čo robíte. Neberte to príliš vážne, ale bavte sa spoločne!



Príprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia B). Hrá sa po celej Dúhovej škôlke.

Položte počítaciu dosku pred Dúhovú škôlku. Všetky štvorcové dieliky položte tak, aby strana s dúhou smerovala dole. Vytvorte z nich 4 hromádky podľa farieb. Položte hromádky k rohu v rovnakej farbe a potom každú hromádku otočte. Teraz je vidieť dúha. Pripravte si farebnú kocku.

Priebeh hry

Striedajte sa v hre v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý naposledy niečo počítal, a hodí kockou.

Spýtajte sa dieťaťa: Aká farba padla na kocke?

- **Žltá, červená, zelená alebo modrá?** Vezmi si vrchný dielik z hromádky v tejto farbe. Nájdi miestnosť tejto farby. Pokiaľ už nezostali žiadne dieliky v tejto farbe, môžeš si vybrať inú farbu.
- **Hviezda?** Môžeš si vybrať, z ktorej hromádky si dielik vezmeš. Nájdi miestnosť tejto farby.

Spýtajte sa dieťaťa: „Čo vidíš na svojom dieliku?“ Koľko takých predmetov vidíš v miestnosti?“

Teraz spočítajte, koľkokrát je predmet v tejto miestnosti. Pomôžte si navzájom hľadať a počítať. Príklad: „Koľko kvetín je vo váze v šatni?“ Odpoveď: „1, 2, 3 kusy!“

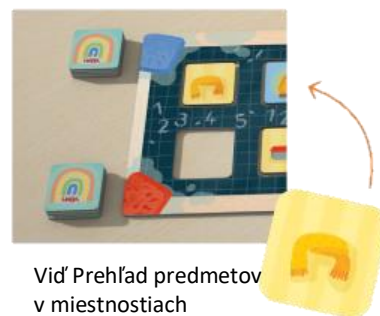
Potom položte dielik na prázdne miesto na počítacej doske.

Potom je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď vyplníte všetky políčka na hernej doske. Viedli ste si dobre!

Malé deti a čísla... to ide veľmi dobre dohromady. Pretože čísla hrajú v živote dospelých dôležitú rolu, deti obvykle začínajú samy spájať čísla alebo počítať veci (napr. kroky). Pomocou jednoduchých hier s kockami a ľahkých počtových úkonov môžete so svojím dieťaťom hravou formou trénovať chápanie čísel a množstva, a položiť tak základy pozitívneho prístupu k matematike.



Vid' Prehľad predmetov v miestnostiach

Prehľad predmetov v miestnostiach:

Spoločenská miestnosť



Spálňa



Šatňa



Telocvičňa



Hra č. 6: Nezmyselné príbehy

Zábavná rozprávací hra pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

Kto má rád nezmyselné príbehy toľko ako zvieratká v Dúhovej škôlke? Tak nastražte uši a vymyslite si spoločne nejaký veselý príbeh. Veľa zábavy!

Materiál: Dúhová škôlka, 4 zvieratká, lama Luisa, štvorcové dieliky.

Príprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia B). Hrá sa po celej Dúhovej škôlke.

Otočte všetky štvorcové dieliky tak, aby strana s dúhou smerovala nahor a zamiešajte ich. Vytvorte z nich hromádku a vytiahnite 3 vrchné dieliky. Otočte tieto 3 dieliky a položte ich pred hromádku tak, aby ste ich všetci dobre videli. Pripravte si 4 zvieratká a lamu Luisu.

Priebeh hry

Predčítate nahlas príbeh. Deti pozorne počúvajú. Vždy, keď sa v príbehu objaví slovo **dúha**, urobte pauzu. Ukážte na niektoré dieťa. Toto dieťa si vyberie jeden z 3 dielikov otočených obrázkom nahor. Potom nahlas povie, čo vidí. Slovo zaradíte do príbehu namiesto **dúhy**. Dieťa umiestni dielik do miestnosti, v ktorej sa spomínaný obrázok v príbehu objavuje. Otočí sa nový dielik tak, aby boli opäť 3 dieliky obrázkom nahor.

Nabudúce, až sa objaví v príbehu slovo **dúha**, ukážete na ďalšie dieťa. Snažte sa, aby si všetky deti mohli vybrať dielik. Pokiaľ sa v príbehu objaví jedno zo zvieratiek, alebo lama Luisa, položte zodpovedajúcu drevenú figúrku do príslušnej miestnosti.

Prečítajte nahlas príbeh.

Koniec hry

Hra končí po prečítaní celého príbehu. Vymysleli ste skvelý nezmyselný príbeh!

Tu je príbeh:

Dnes je v Dúhovej škôlke „Deň nezmyslov“. Všetko je ako na hojdačke, začína to hneď po príchode do šatne, pretože všetky deti sú prezlečené. Napríklad Koala Katka má na sebe kostým, ktorý vyzerá ako **dúha**.

Dokonca aj dospelí sa pridávajú! Lama Luisa vyzerá ako **dúha** a hrá sa s loptou v telocvični. Skutočne zvláštne je, že dnes majú zvieratká dovolené raňajkovať v posteli! Žirafa Žofka si už urobila pohodlie vo svojej posteli v spálni. Na raňajky je chlieb so syrom. Ale nie sú to len tak obyčajné chleby so syrom. Lama Luisa nakrájala syr vykrajovadlami na sušienky. Teraz má syr tvar **dúhy**. Nechýba ani torta a vyzerá výborne! Korytnačka Žaneta s ňou stojí v šatni. Ona a jej tatko si na nej dali záležať, takže teraz torta vyzerá ako **dúha**. Je tak pekná, že je takmer škoda ju zjesť. Hneď ako si ju však deti dajú, veľmi im chutí!

Potom si chcú spoločne zaspievať. Ale nechcú spievať obvyklé pesničky. Dnes je predsa Deň nezmyslov! Preto Lama Luisa hrá v spoločenskej miestnosti na gitaru známe melódie, ale nespievajú obvyklé slová. Namiesto toho spievajú popletene a skladajú dohromady nezmyselné slová. A takto znie refrén: „Keď zahúka **dúha**, tak sa ozve **dúha**“.

Keď si opičiaka Olivera popoludní vyzdvihnú rodičia, začne im hneď v šatni rozprávať o všetkom, čo dnes zažil. Všetky deti sa zhodnú, že taký Deň nezmyslov, ako bol ten dnešný, by mal byť oveľa častejší!

Hra č. 7: Po celej škôlke

Súťažná pamäťová hra pre 2 – 4 deti od 3 rokov.

Spomeniete si, kde je ktorý dielik? S dobrou pamäťou môžete pomôcť zvieratkám.

Materiál: Dúhová škôlka, 4 zvieratká, štvorcové dieliky.

Príprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia B). Hrá sa po celej Dúhovej škôlke.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové



Otočte všetky štvorcové dieliky tak, aby strana s dúhou smerovala nahor a zamiešajte ich. Teraz vytvorte 5 hromádok a pred každou z nich položte vrchný dielik obrázkom nahor. Starostlivo si dieliky prezrite a dobre si ich zapamätajte. Potom dieliky otočte tak, aby ste opäť videli dúhu. Týchto 5 dielikov tvorí vašu hraciu hromádku. Každé dieťa si vyberie jedno zvieratko a umiestni ho do ľubovoľnej miestnosti.

Priebeh hry

Striedajte sa v hre v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý naposledy hral pexeso. Zamysli sa nad tým, aké dieliky z hromádky si si zapamätal. Daj zvieratko do ľubovoľnej miestnosti, o ktorej si myslíš, že do nej dielik patrí. Potom ukáž na dielik na hromádke. Povedz, čo si myslíš, že je na dieliku. Teraz dielik otoč.

Povedal si správne, čo bolo na dieliku?

- **Áno?** Výborne! Vezmi si dielik a polož ho pred seba obrázkom nahor.
- **Nie?** Škoda. Vráť dielik späť do veka od škafule.

Teraz je na rade ďalšie dieťa.

Dôležité: Pokiaľ už nie sú na hromádke žiadne ďalšie dieliky, otočte 5 nových dielikov.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď sú hromádky dielikov prázdne. Nazbierané dieliky teraz poskladajte na seba a postavte z nich vežu. Kto má najvyššiu vežu, vyhráva. V prípade remízy vyhrávajú spoločne.

Hra č. 8: Čas na rozprávku pred spaním

Kooperatívna rozprávacia hra na počítanie pre 2 – 4 deti od 2 rokov.

Je čas na odpoľudňajší spánok. Ale zvieratká ešte nemôžu na spánok ani nepomyslieť! Dnes dopoludnia toho v Dúhovej škôlke toľko zažili. Než zaspia, rozprávajú lame Luise, čo všetko robili.

Materiál: Dúhová škôlka, 4 zvieratká, príbehová doska, 4 prikrývky, štvorcové dieliky.

Príprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia B) a postavte ho tak, aby všetky deti videli spálňu.

Pred škôlku položte príbehovú dosku a k nej rozmiestnite prikrývky. Postavte zvieratká na ich obrázky na príbehovej doske. Otočte všetky štvorcové dieliky tak, aby strana s dúhou smerovala nahor a zamiešajte ich. Teraz z nich vytvorte hromádku a položte ju vedľa príbehovej dosky.

Priebeh hry

Striedajte sa v hre v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý dnes najdlhšie spal, a otočí vrchný dielik. Teraz polož dielik na prázdne miesto na príbehovej doske.

Spýtajte sa dieťaťa: „Čo vidíš na dieliku? Čo robilo zvieratko dnes ráno?“

Môžeš odpovedať akokoľvek. Príklad: „Opičiak sa hral s medvedíkom.“

Spýtajte sa dieťaťa: „Sú všetky políčka pred zvieratkom zaplnené dielikmi?“

- **Áno?** Potom si môžeš vziať zvieratko a prikrývku v rovnakej farbe. Polož zvieratko do jeho postielky v spálni. Prikrý ho dekou a popraj mu sladké sny.
- **Nie?** Zvieratko ešte asi nie je dostatočne unavené a chce počuť ďalšie príbehy.

Potom je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď uložíte všetky 4 zvieratká do postieľok. Zvládli ste to dobre!



Hra č. 9: Čas na rozprávku pred spaním

Kooperatívna hra na schovávačku 2 – 4 deti od 3 rokov.

Ale nie, čo sa to tu stalo? Gumáky, bundy, batohy a plyšové hračky sú rozhádzané po celej Dúhovej škôlke. Poďme všetci spoločne upratať ten neporiadok. Spoločne všetko v šatni upracte späť na správne miesto.

Materiál: Dúhová škôlka, skrinky, dieliky s predmetmi zo šatne.

Príprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia B). Hrá sa po celej Dúhovej škôlke.

Každý si vezmite jednu skrinku a 4 farebne zodpovedajúce dieliky. Zostávajúce skrinky a dieliky vráťte späť do veka od škatule. Položte dieliky na hromádku v šatni a roztriedte ich podľa toho, či ide o bundy, topánky, batohy alebo plyšové hračky.

Priebeh hry

Striedajte sa v hre v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý niečo naposledy stratil a znovu to našiel, a otočí vrchný dielik. Hra sa skladá z 2 fáz.

Fáza 1 „Hra na schovávačku“

Až budeš na rade, vezmi si jeden z vrchných dielikov. Otoč ho a nahlas povedz, čo je to za dielik a kam ho v Dúhovej škôlke schováš.

„Žltú bundu schovám do spálne.“ Polož dielik farebnou stranou nahor do tejto miestnosti. Pokúste sa zapamätať si, kam ste čo schovali.

Teraz je na rade ďalší hráč. Hneď ako sú všetky dieliky schované, začína fáza 2.

Fáza 2 „Hľadanie“

Hneď ako si na rade, môžeš otočiť ľubovoľný dielik obrázkom dole.

Spýtajte sa dieťaťa: „Má tento dielik rovnakú farbu ako tvoja skrinka?“

- **Áno?** Skvelé! Môžeš si ho položiť na zodpovedajúce miesto do svojej skrinky.
- **Nie?** Škoda. Daj dielik zvieratku v tejto farbe.

Potom je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď sú všetky skrinky plné. Výborne! Spoločne ste skutočne dobre upratali, konečne každé zvieratko opäť nájde svoje veci.

Hra č. 10: Hádanie s lamou Luisou

Súťažná hra pre 2 – 4 deti od 3 rokov a 1 dospelého.

Lama Luisa hrá so zvieratkami hru, v ktorej majú uhádnuť, na ktorý predmet v miestnosti myslí. Zapojte sa do hádania a zistíte, čo hľadá!

Materiál: Lama Luisa, Dúhová škôlka, štvorcové dieliky.

Príprava hry

Zostavte 3D domček (variant rozloženia B). Hrá sa po celej Dúhovej škôlke.

Otočte všetky štvorcové dieliky tak, aby strana s dúhou smerovala nahor a zamiešajte ich. Teraz dajte 5 dielikov na hromádku. Zostávajúce dieliky nebudete potrebovať. Dajte ich do veka od škatule. Pripravte si lamu Luisu.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové



Tip:

Hra bude náročnejšia, pokiaľ ju hráte vo dvojici alebo trojici a so všetkými dielikmi a skrinkami.

Deti sa ešte musia naučiť odovzdávať a predávať svoje vlastné dieliky. Takže je oveľa lepšie, keď na konci vyhráte všetci spoločne.



Priebeh hry

Vytiahnite si dielik a tajne sa na neho pozrite. Položte ho pred seba obrázkom dole tak, aby ostatné deti nevideli prednú stranu. Dajte lamu Luisu do miestnosti, ktorá zodpovedá farbe na zadnej strane dieliku. Teraz si môžu deti prezrieť túto miestnosť z blízka. Pomocou pomocníka popíšte, ktorý predmet je na dieliku zobrazený. Navádzajte ich otázkami, ako napr. na farbu, veľkosť, hmotnosť a na čo predmet slúži. Napríklad povedzte: „Na dieliku je niečo, čo je klzké, keď je to mokré.“

Začína dieťa, ktoré si naposledy umývalo ruky, a háda ako prvé.

Aká bola odpoveď? Uhádlo dieťa správne?

- **Áno?** Skvelé! Otočte dielik a skontrolujte ho. Dieťa dostane dielik za odmenu.
- **Nie?** Smola. Teraz je na rade ďalšie dieťa a môže hádať.

Tipovali všetky deti zle? Ďalej ich navádzajte. Môžete povedať: „Pení a používa sa pri umývaní rúk.“ (odpoveď: mydlo). Teraz deti postupne znovu hádajú.

Hneď ako jedno z detí uhádne správne, vezmite z hromádky ďalší dielik a začína nové kolo hádania.



Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď deti uhádli všetkých 5 dielikov. Vyhráva ten, kto má najvyššiu hromádku dielikov. V prípade remízy vyhrávate spoločne.

Milé deti a rodičia, na stránke www.haba.de/Ersatzteile sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové