



DJ08552 Schovávačka so zvieratkami

Vek: 2,5 – 5 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 minút

Obsah hry:

9 zvieratiek (motýľ, lienka, včela, slimák, ježko, žaba, korytnačka, vážka, húsenica)

1 škatuľka na schovávanie zvieratiek

15 žetónov s kvetinami a listami



Príprava hry:

Všetkých 9 zvieratiek umiestnite doprostred stola v ľubovoľnom poradí.

Priebeh hry:

Deti si zapamätajú polohu jednotlivých zvieratiek a potom zavrú oči.

Dospelý schová jedno zvieratko pod škatuľku. Potom hráči otvoria oči.

Hráči sa snažia spomenúť, ktoré zvieratko je teraz ukryté pod škatuľkou.

Hráč, ktorý ako prvý uhádne ukryté zvieratko, povie nahlas jeho názov.

- Pokiaľ je odpoveď správna, dospelý zdvihne škatuľku a odhalí ukryté zvieratko. Hráč, ktorý zodpovedal správne, získa žetón.
- Pokiaľ nie je odpoveď správna, hráč vráti jeden zo svojich získaných žetónov. Ostatní hráči teraz môžu hádať.

Postupuje sa rovnako (získaný alebo stratený žetón), dokiaľ nie je zvieratko uhádnuté.

Hneď ako je zvieratko nájdené a odhalené, deti opäť zatvoria oči a hra pokračuje. Dospelý schová ďalšie zvieratko.

Poznámka: Zvieratko môže schovávať aj dieťa. V takom prípade bude zvieratko v každom kole schovávať iný hráč.

Kto vyhráva?

V závislosti na požadovanej dĺžke hry možno na začiatku hry rozhodnúť, kto bude víťaz:

- Hráč, ktorý získal najviac žetónov hneď ako už žiadny žetón nezostáva.
- Alebo prvý hráč, ktorý získa 5 žetónov.

Pozn.: Druhý variant hry pre mladšie deti:

Keď hráči otvoria oči, odpovie iba hráč, ktorý sedí naľavo od toho, kto zvieratko schoval. Pokiaľ odpovie správne, získa žetón.

Pokiaľ odpovie zle, šancu hádať a získať žetón dostane ďalší hráč po jeho ľavici, a tak ďalej.

