

# Tocto loto

(D)08311



3–6 let let



1 dítě a 1 dospělý



3 herní desky, 18 žetonů s postavičkami zvířátek



20 minut



Cíl hry: Popisujte postavičky, naslouchejte jejich popisu a hledejte je na své herní desce.

## Příprava hry

V každé hře jeden hráč hru řídí (doporučujeme, aby to v prvních sehrávkách hry byl dospělý). Druhý hráč si vybere jednu ze tří desek a položí ji před sebe. Všechny žetony položte na hromádku obrázkem dolů vedle vedoucího hráče.

## Princip hry

Vedoucí hráč si vybere jeden žetonek, druhému hráči ho neukáže a co nejsrozumitelněji popíše postavičku na žetonek. Využívá tyto charakteristiky:

- o jaké jde zvíře?
- jakou barvu má jeho oblečení?
- má brýle nebo čepici?



Druhý hráč si pozorně prohlédne svou desku a hledá postavičku. Pokud ji našel, ukáže ji a zvolá „Mám ho/ji!“ a vezme si žetonek s popisovaným a nalezeným zvířátkem k sobě. Vedoucí hráč si vylosuje další žetonek z hromádky.

Pokud ji nenajde, řekne „Není tu“. Vedoucí hráč odloží žetonek stranou a vybere si z hromádky další. Po vyčerpání hromádky by druhý hráč měl mít 12 žetonů = 12 nalezených postaviček ze své herní desky. Pokud nenašel všech 12, bere vedoucí hráč odložené žetony s nenalezenými postavičkami a znovu je popisuje. Společně s druhým hráčem hledají postavičku na herní desce.

V dalších kolech si hráč mohou vyměnit své role.